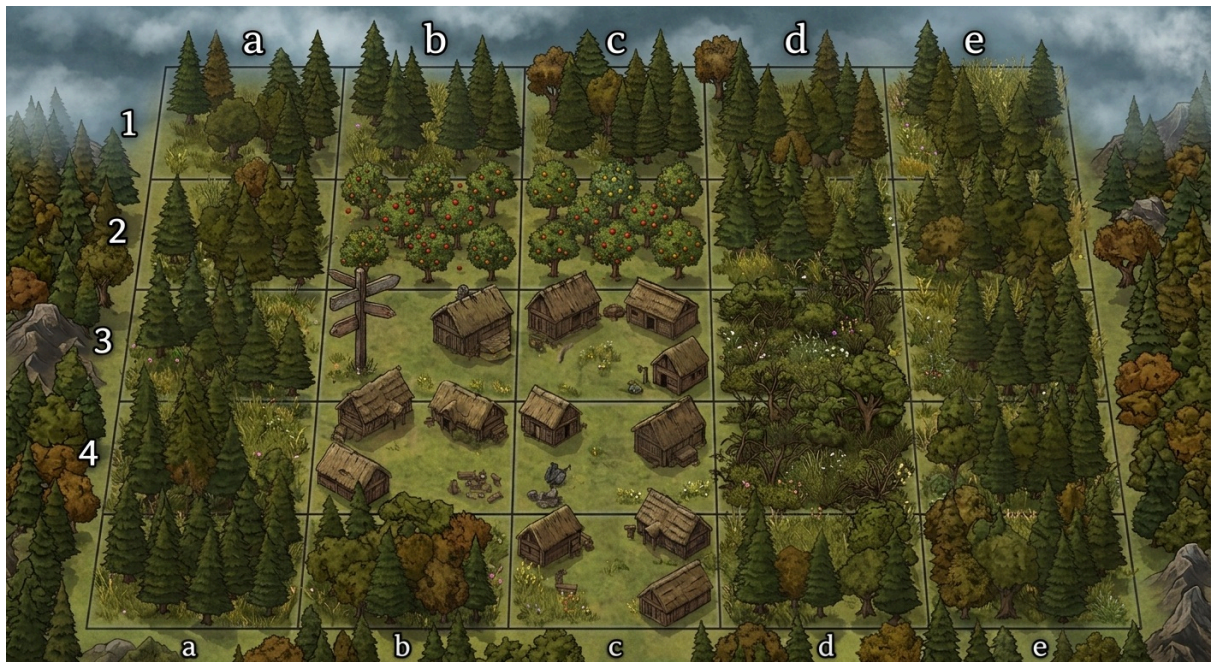




今回のシナリオは、このマップ上で活動を行います。
最終目標は「人族に害する熊の排除」です。

山林：熊などの自然動物の住処です。熊は基本的にこの山林の中を移動します。
寒村：人間の居住圏です。ここに人間に害意がある熊が出没し、村にPCがない場合、
村人に犠牲者が出ます。
果樹園：管理されている果樹園です。果実が生い茂り、野生動物たちが果実を狙います。
雑木林：放置された雑木林です。雑草が生い茂り、野生生物が隠れるには十分な場所です。

冒険者たちはこの寒村の中で二日間、朝昼晩（2×3、合計6ターン）行動してもらいます。

_ a b c d e

1山山山山山

2山果果山山

3山村村林山

4山村村林山

5山山村山山

このマップ上では、

村民に熊対策を進言するなどの、NPCとの交流「村民との会話」
山の中に入って、熊の痕跡を探したり罠を設置する「山内の散策」
のどちらかが行なえます。

熊は複数体おり、行動パターンにより
逃げ回ったり、人間を襲ったりします。

このマップ上ではパーティを分散して行動することができます。但し、分散した状態で
誰かが熊と遭遇した場合、即座に戦闘に参加できない可能性があります。

もし離れた位置で熊に襲われた場合、

上下左右斜めの、周囲8マスにいれば、即座に戦闘に参加できます。

その8マスの一つ外側、周囲14マスにいれば、1R遅れて戦闘に参加となります。

それよりも外側にいる場合、2R遅れての参戦となります。