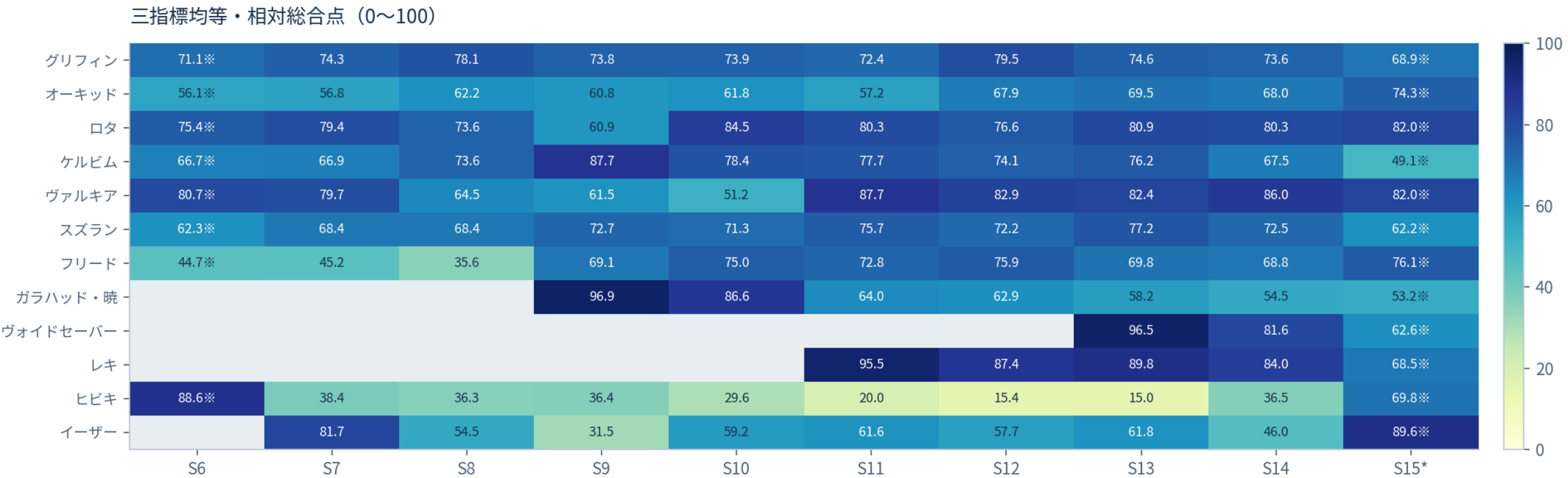
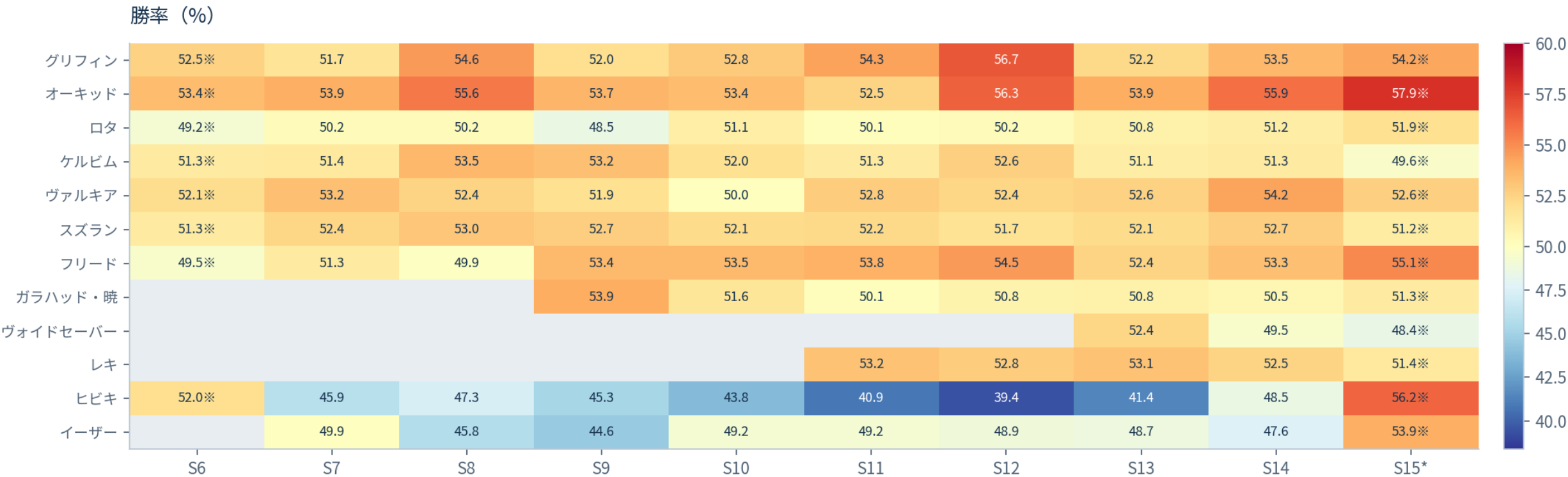


全体比較 | シーズン別の浮き沈み

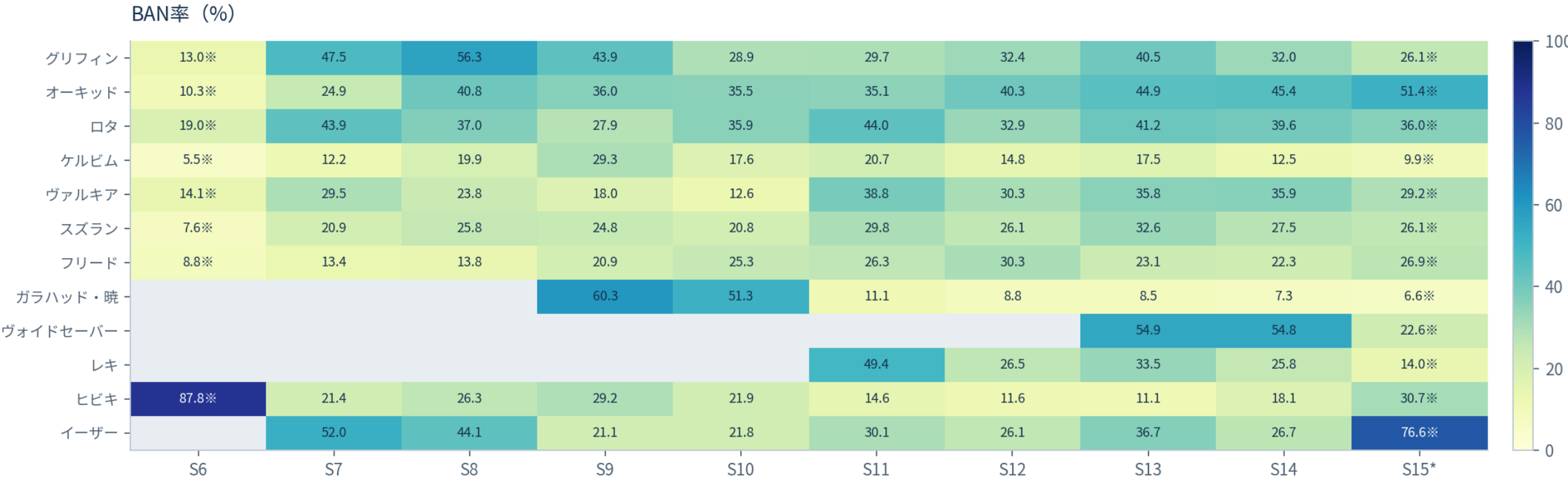
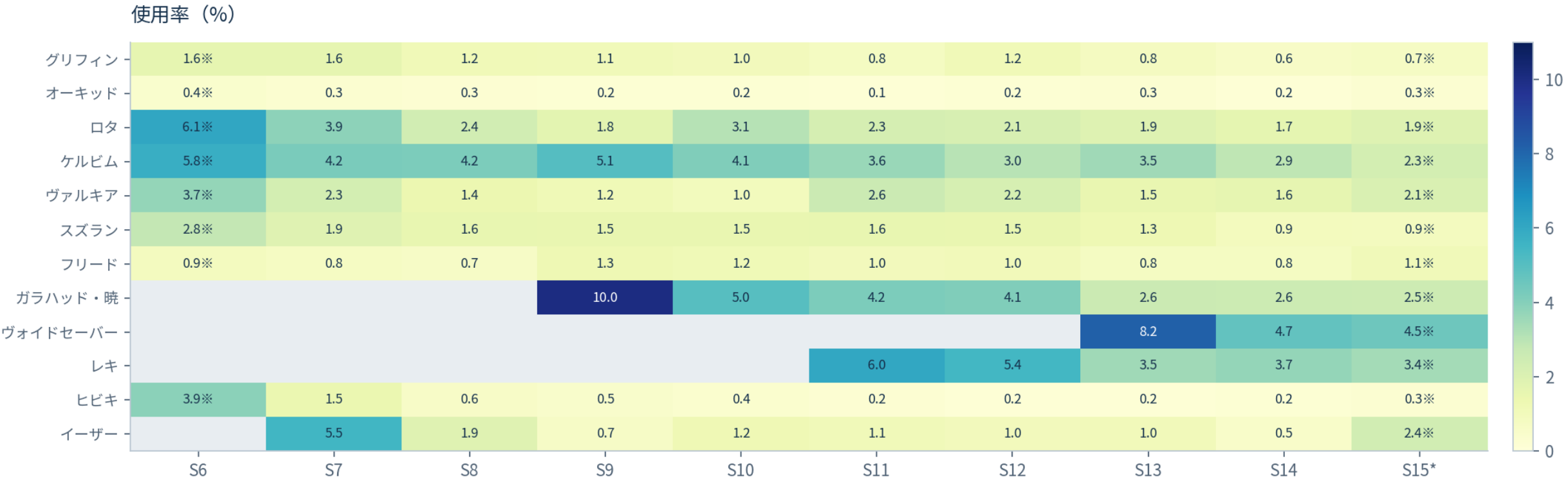
6000〜7999帯・保存済み全期間 / 数字は収録期間の単純平均 / 灰色は記録なし、※は1〜2期間のみ



S15*は1期間の暫定値。総合点は各期間の全掲載キャラ内順位を0〜100へ換算し、勝率・使用率・BAN率を均等平均。最強の確定順位ではありません。

全体比較 | シーズン別の浮き沈み

6000～7999帯・保存済み全期間 / 数字は収録期間の単純平均 / 灰色は記録なし、※は1～2期間のみ

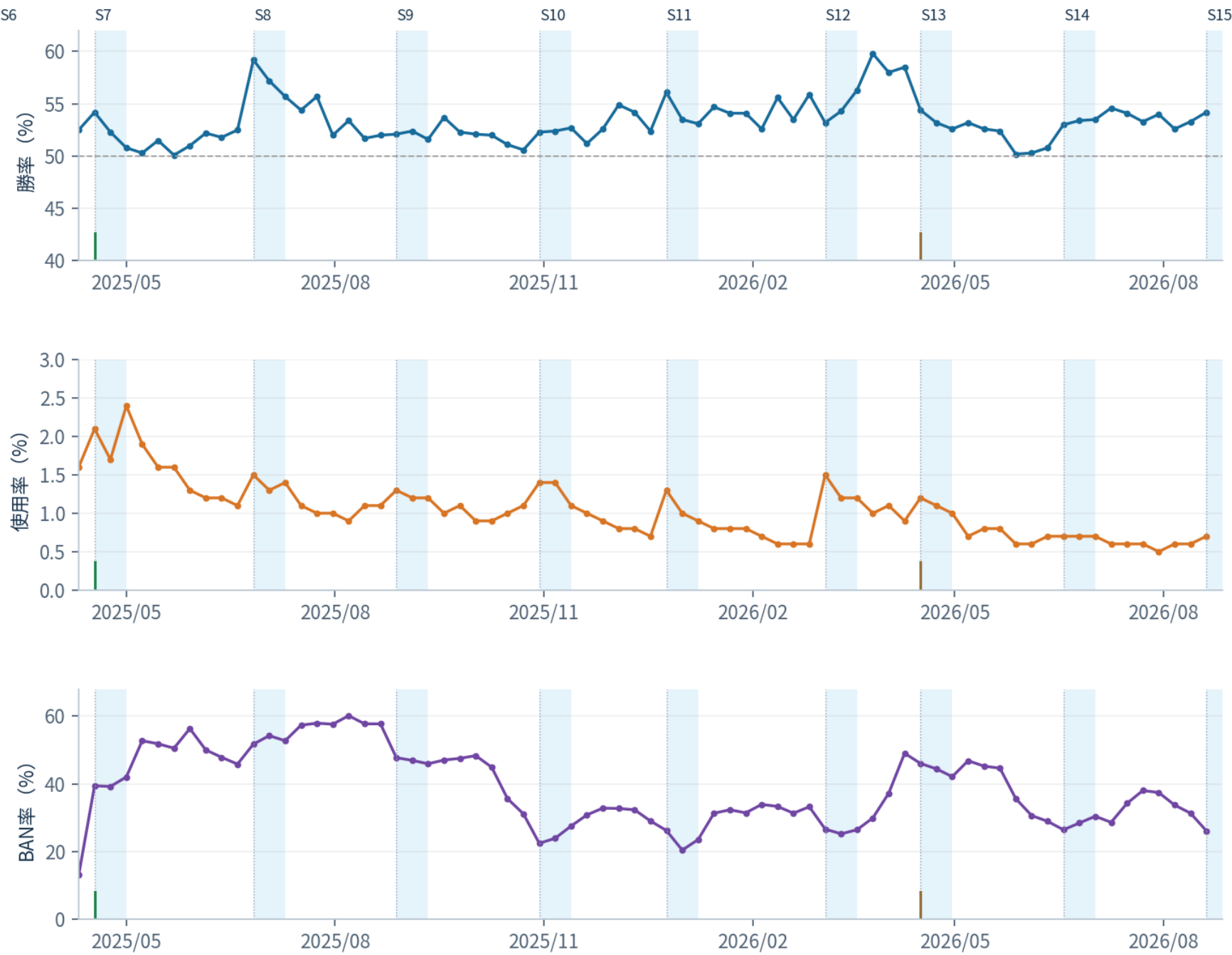


S15*は1期間の暫定値。総合点は各期間の全掲載キャラ内順位を0～100へ換算し、勝率・使用率・BAN率を均等平均。最強の確定順位ではありません。

グリフィン | 数値推移

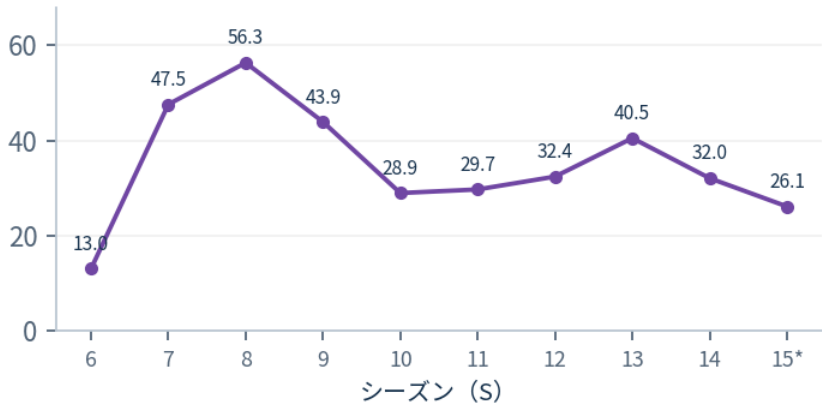
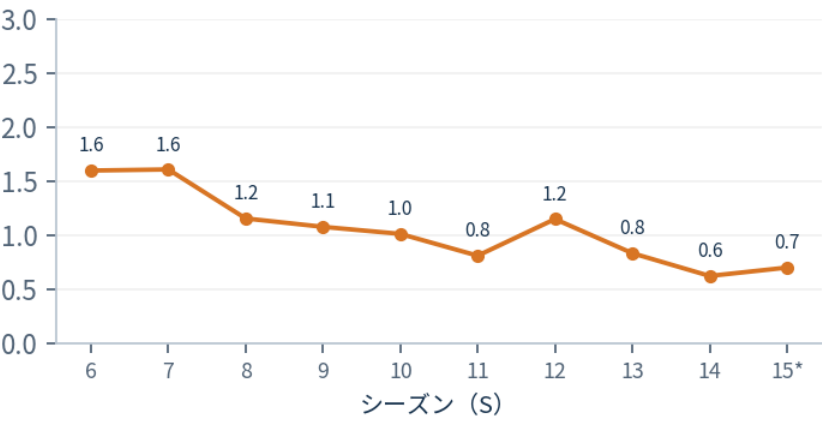
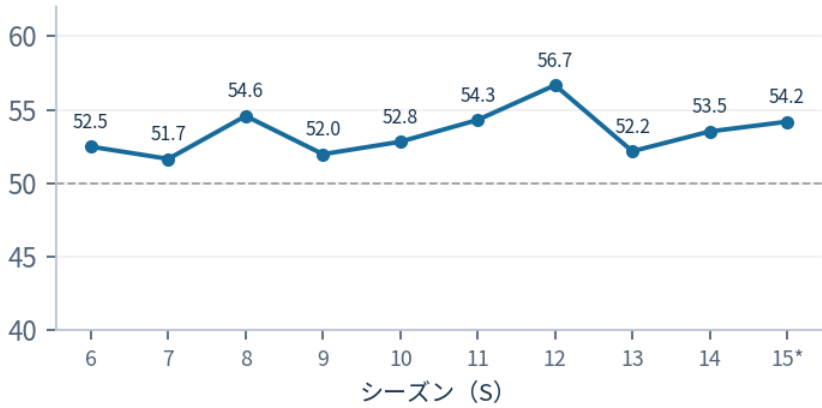
6000～7999帯 / 72収録期間 / 左：全週次データ 右：シーズン平均（試合数による加重なし）

青い背景：シーズン開幕14日間 灰点線：シーズン境界 下部の印：記録済み調整 線の空白：記録なし



記録済み調整：2024/06/27 上方,下方 / 2025/04/17 上方 / 2026/04/16 下方,混合

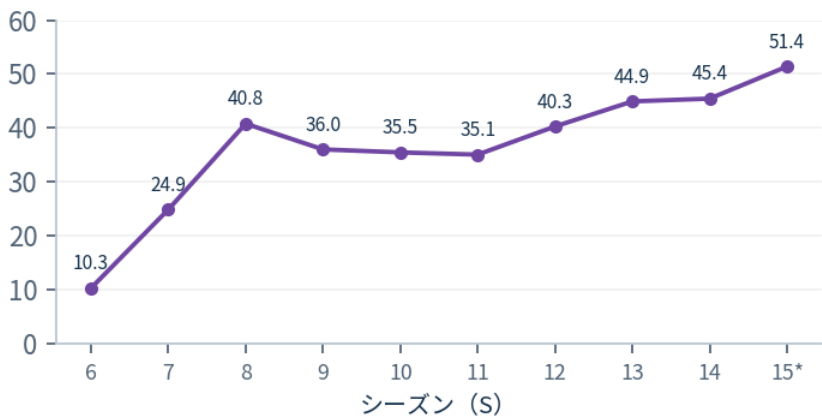
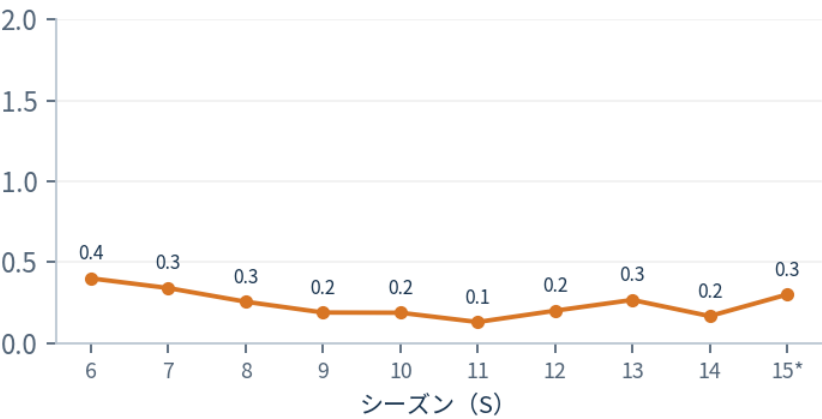
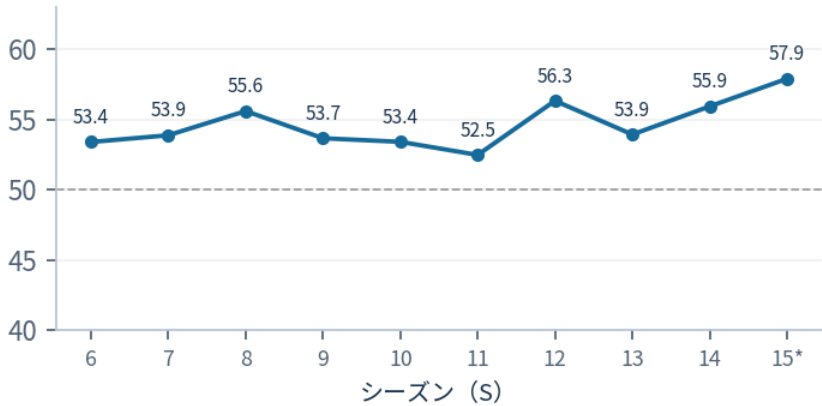
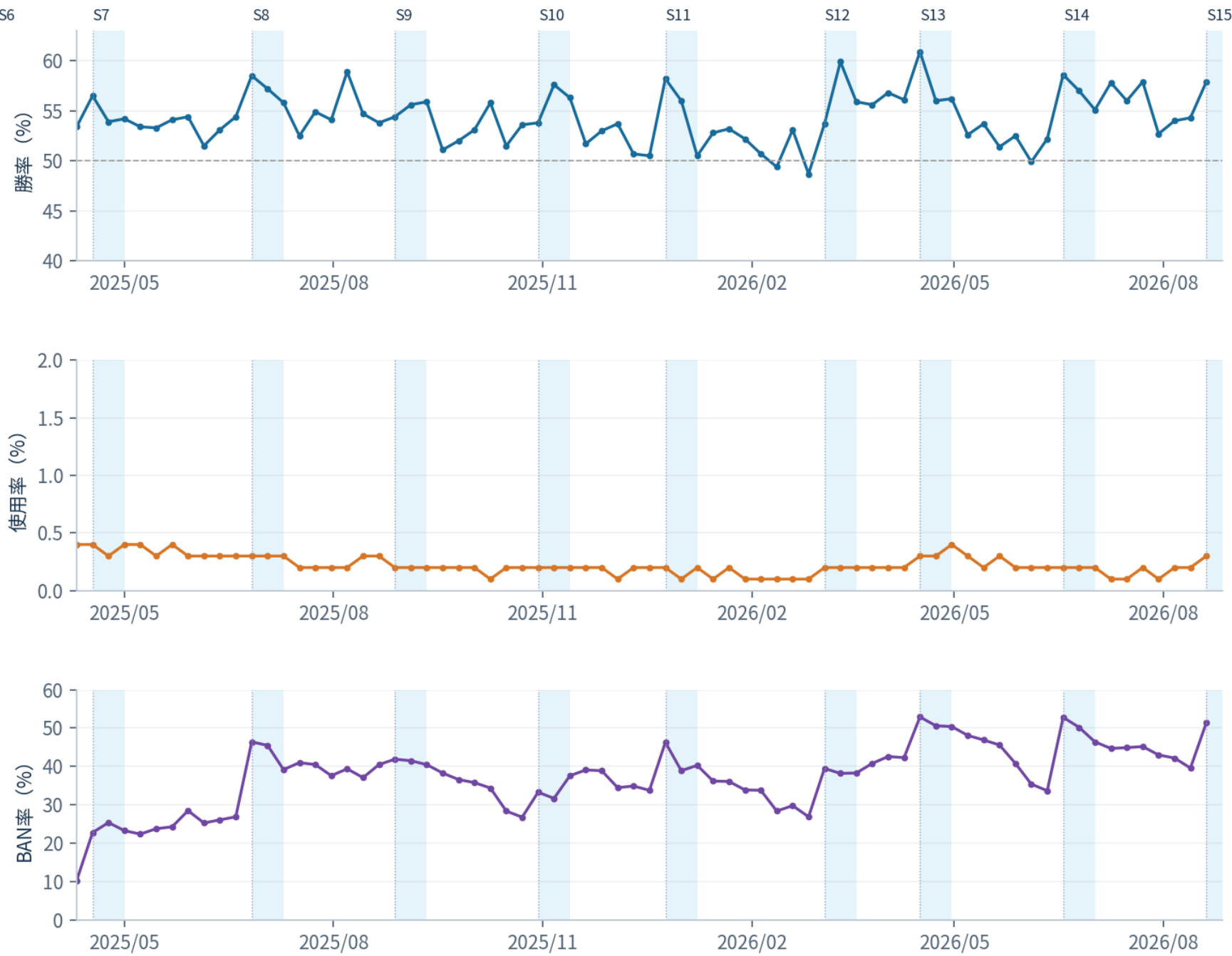
調整印：緑＝上方のみ、赤＝下方のみ、茶＝混合・修整等。過去の調整記録は部分収録。記録のない区間は未実装と欠損を断定しません。S15*は暫定。



オーキッド | 数値推移

6000～7999帯 / 72収録期間 / 左：全週次データ 右：シーズン平均（試合数による加重なし）

青い背景：シーズン開幕14日間 灰点線：シーズン境界 下部の印：記録済み調整 線の空白：記録なし



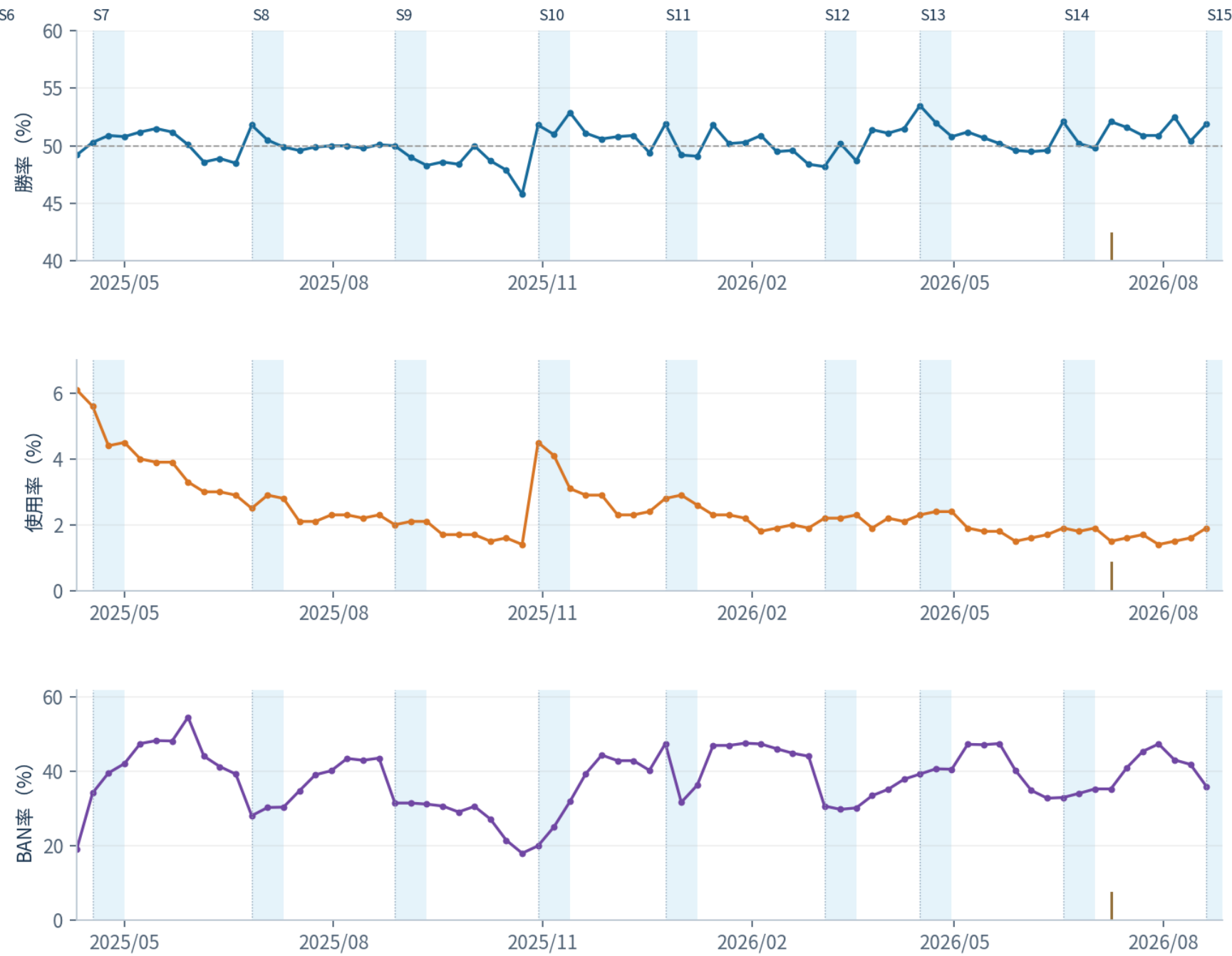
記録済み調整：明細なし（調整なしを意味しません）

調整印：緑＝上方のみ、赤＝下方のみ、茶＝混合・修整等。過去の調整記録は部分収録。記録のない区間は未実装と欠損を断定しません。S15*は暫定。

ロタ | 数値推移

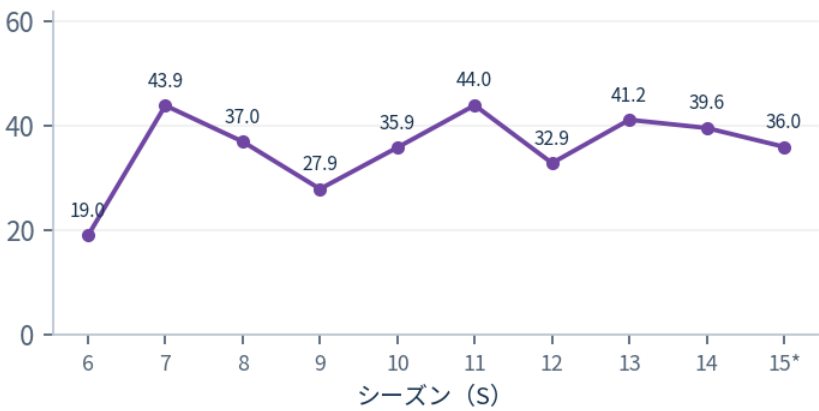
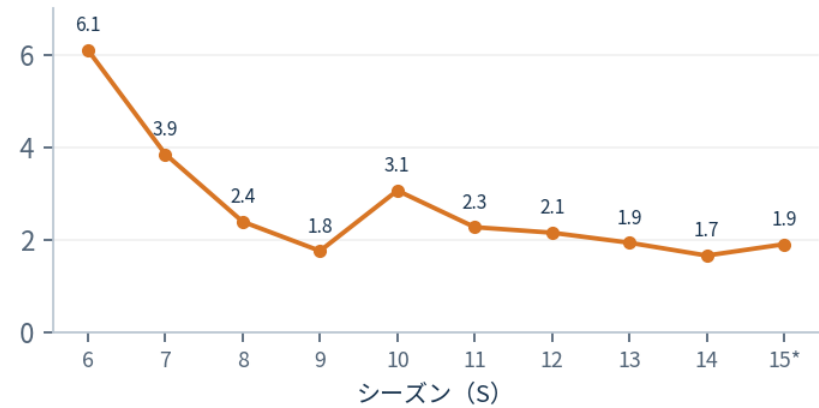
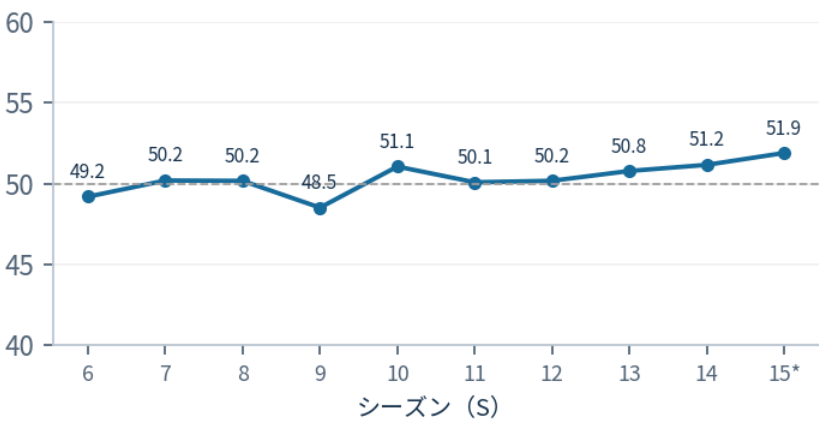
6000～7999帯 / 72収録期間 / 左：全週次データ 右：シーズン平均（試合数による加重なし）

青い背景：シーズン開幕14日間 灰点線：シーズン境界 下部の印：記録済み調整 線の空白：記録なし



記録済み調整：2026/07/09 修整

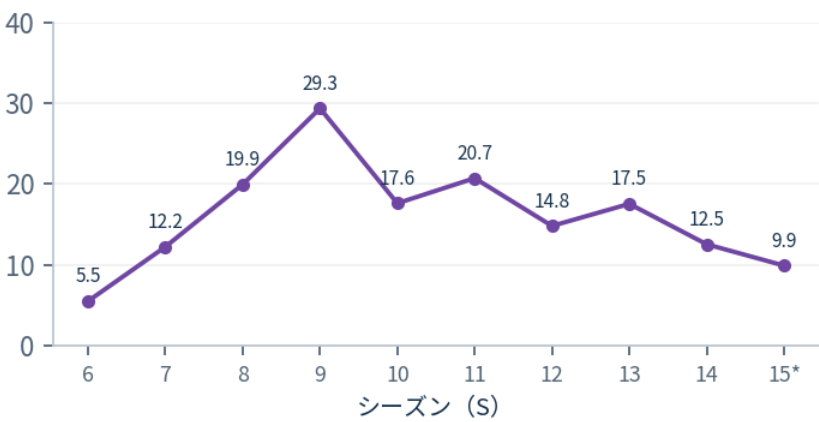
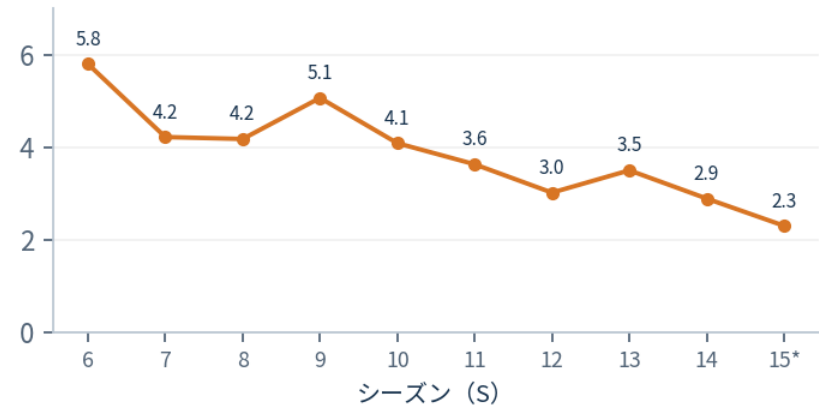
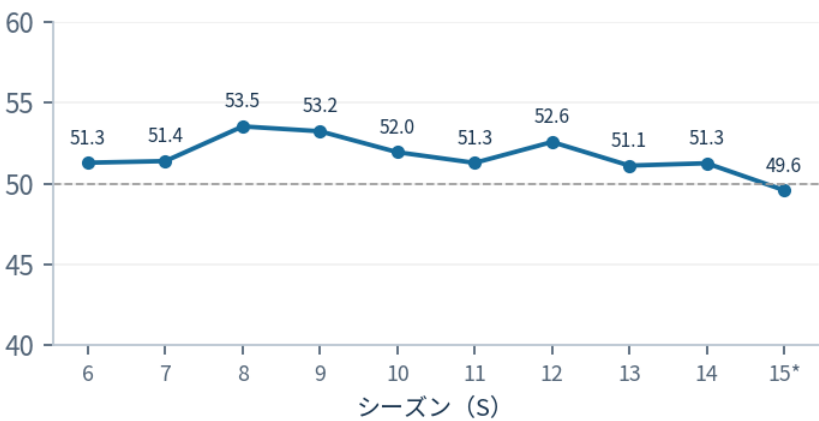
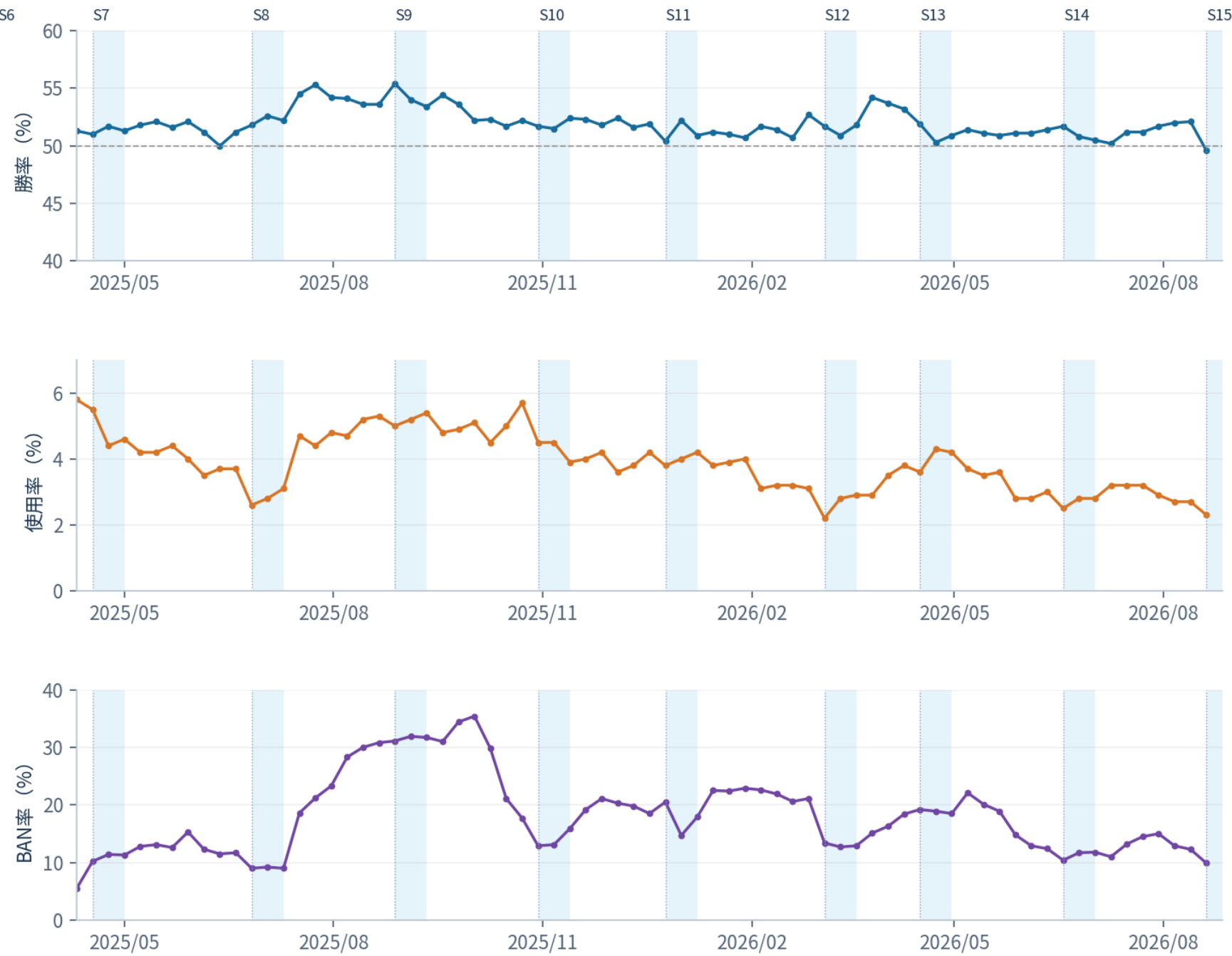
調整印：緑＝上方のみ、赤＝下方のみ、茶＝混合・修整等。過去の調整記録は部分収録。記録のない区間は未実装と欠損を断定しません。S15*は暫定。



ケルビム | 数値推移

6000～7999帯 / 72収録期間 / 左：全週次データ 右：シーズン平均（試合数による加重なし）

青い背景：シーズン開幕14日間 灰点線：シーズン境界 下部の印：記録済み調整 線の空白：記録なし



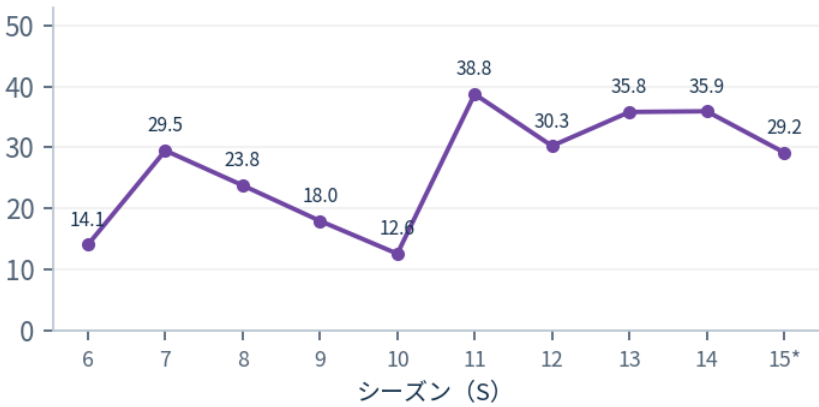
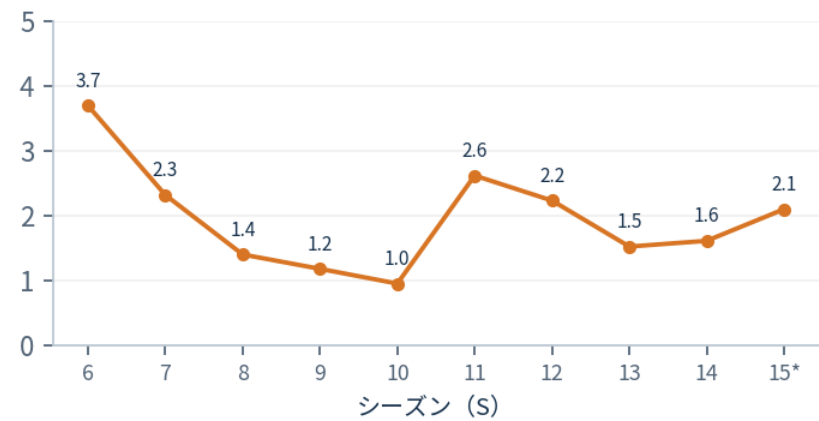
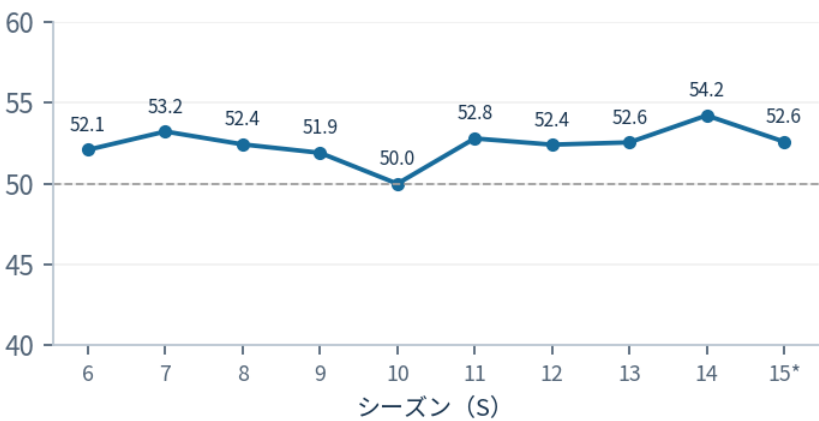
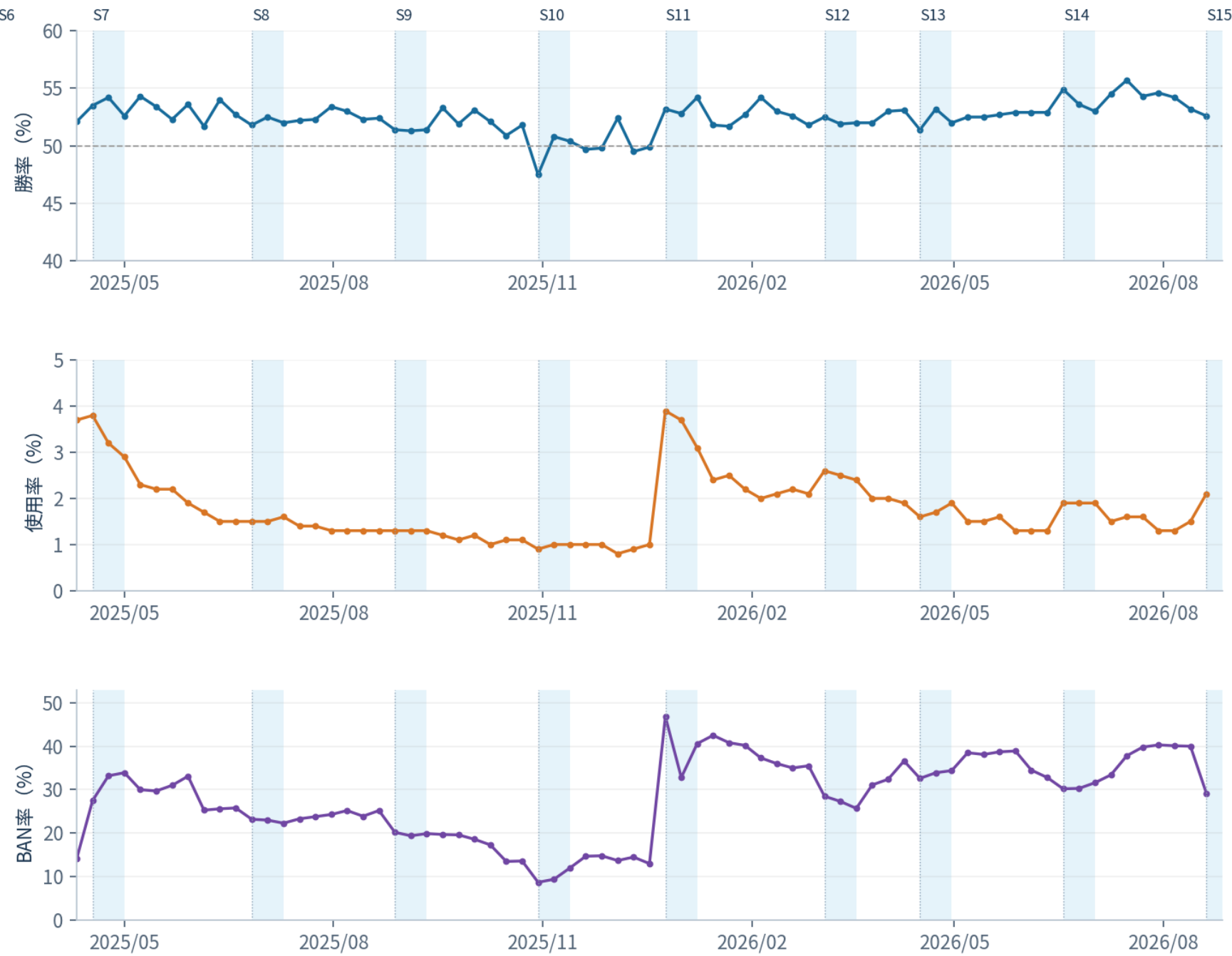
記録済み調整：2024/06/27 下方

調整印：緑＝上方のみ、赤＝下方のみ、茶＝混合・修整等。過去の調整記録は部分収録。記録のない区間は未実装と欠損を断定しません。S15*は暫定。

ヴァルキア | 数値推移

6000～7999帯 / 72収録期間 / 左：全週次データ 右：シーズン平均（試合数による加重なし）

青い背景：シーズン開幕14日間 灰点線：シーズン境界 下部の印：記録済み調整 線の空白：記録なし



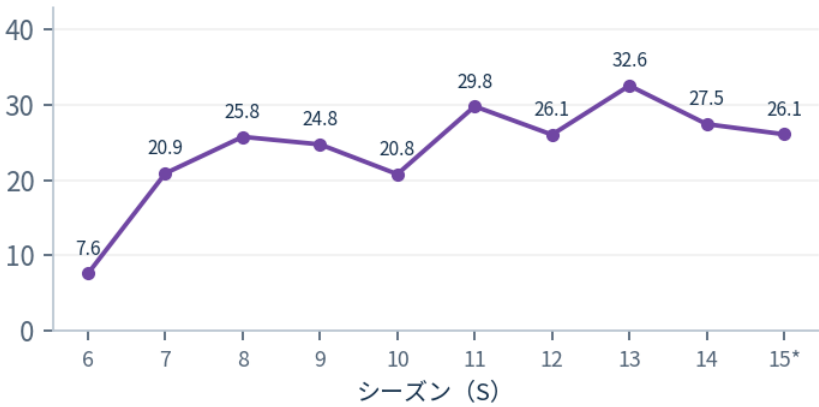
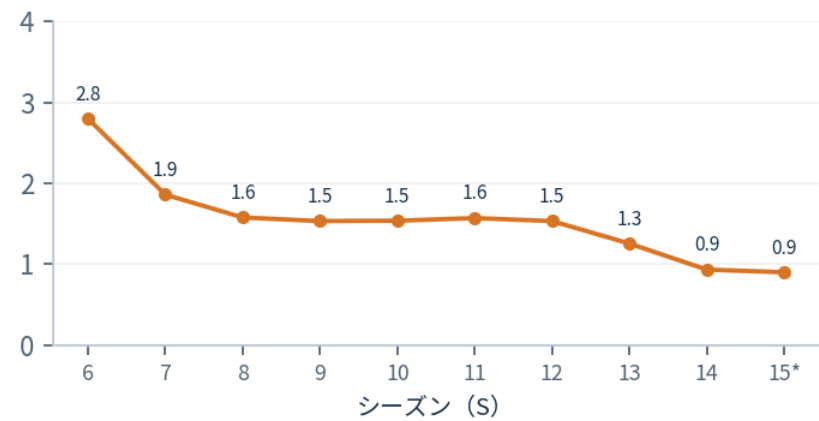
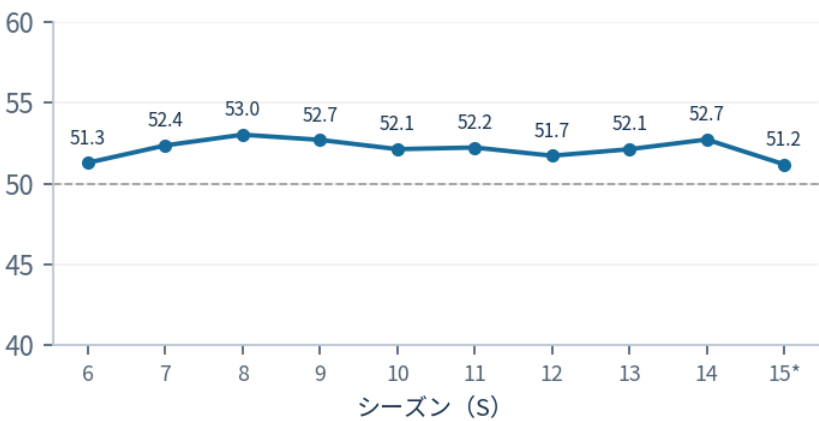
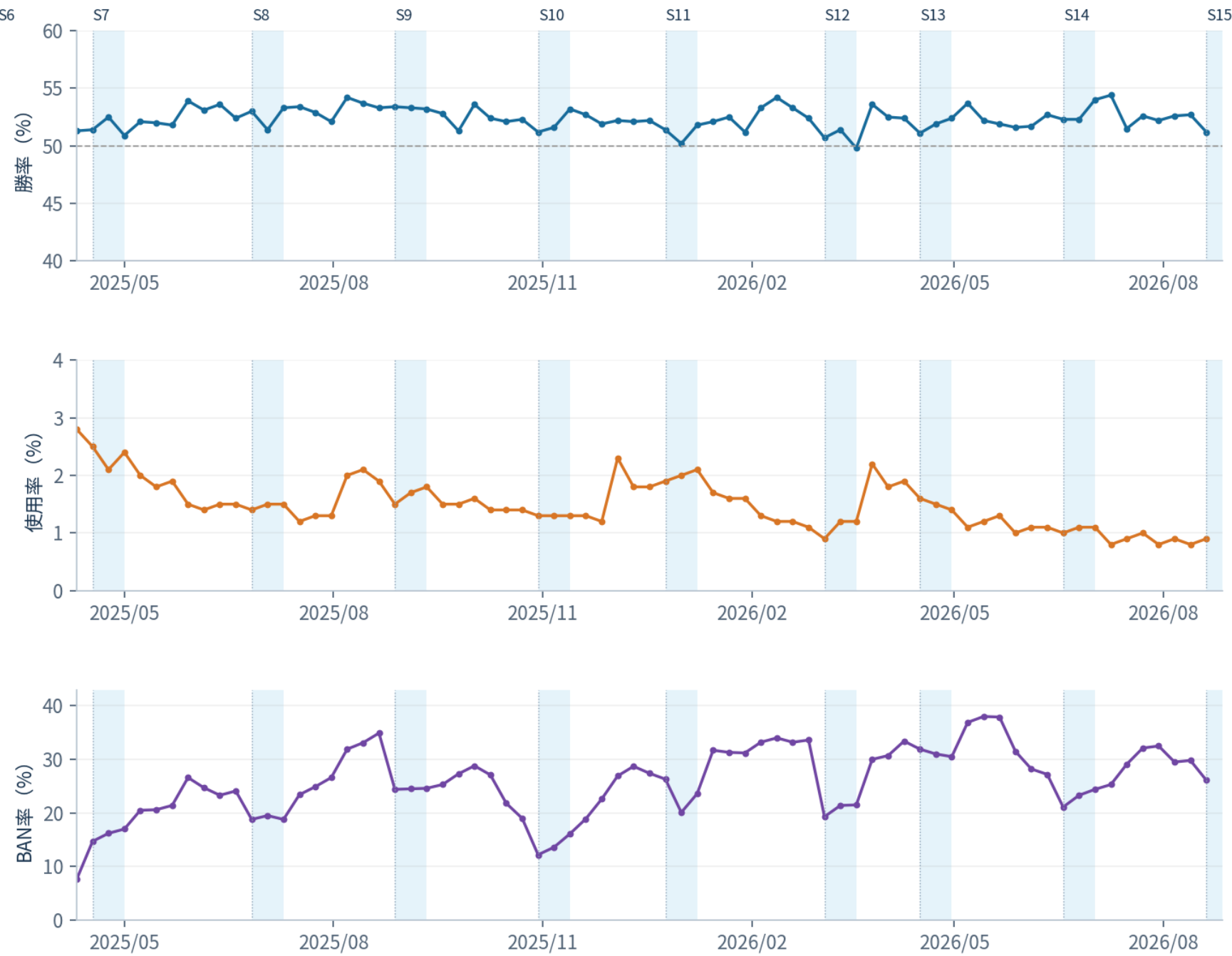
記録済み調整：明細なし（調整なしを意味しません）

調整印：緑＝上方のみ、赤＝下方のみ、茶＝混合・修整等。過去の調整記録は部分収録。記録のない区間は未実装と欠損を断定しません。S15*は暫定。

スズラン | 数値推移

6000〜7999帯 / 72収録期間 / 左：全週次データ 右：シーズン平均（試合数による加重なし）

青い背景：シーズン開幕14日間 灰点線：シーズン境界 下部の印：記録済み調整 線の空白：記録なし



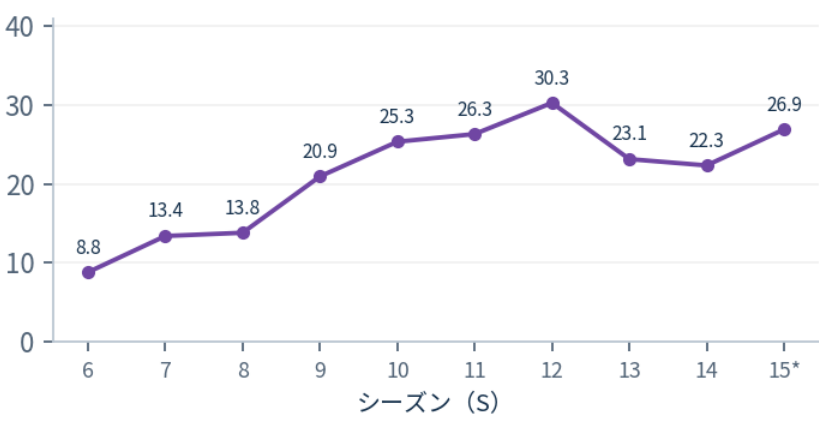
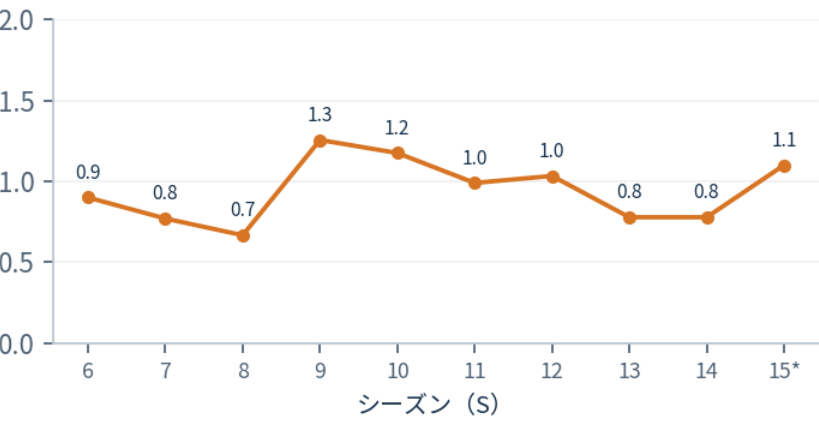
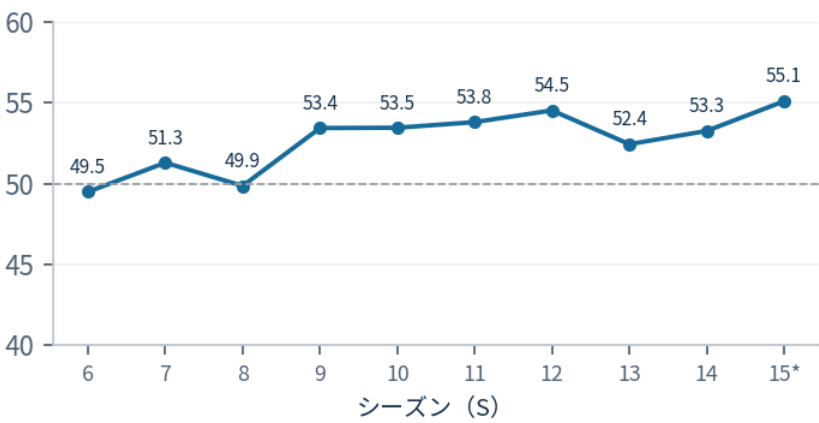
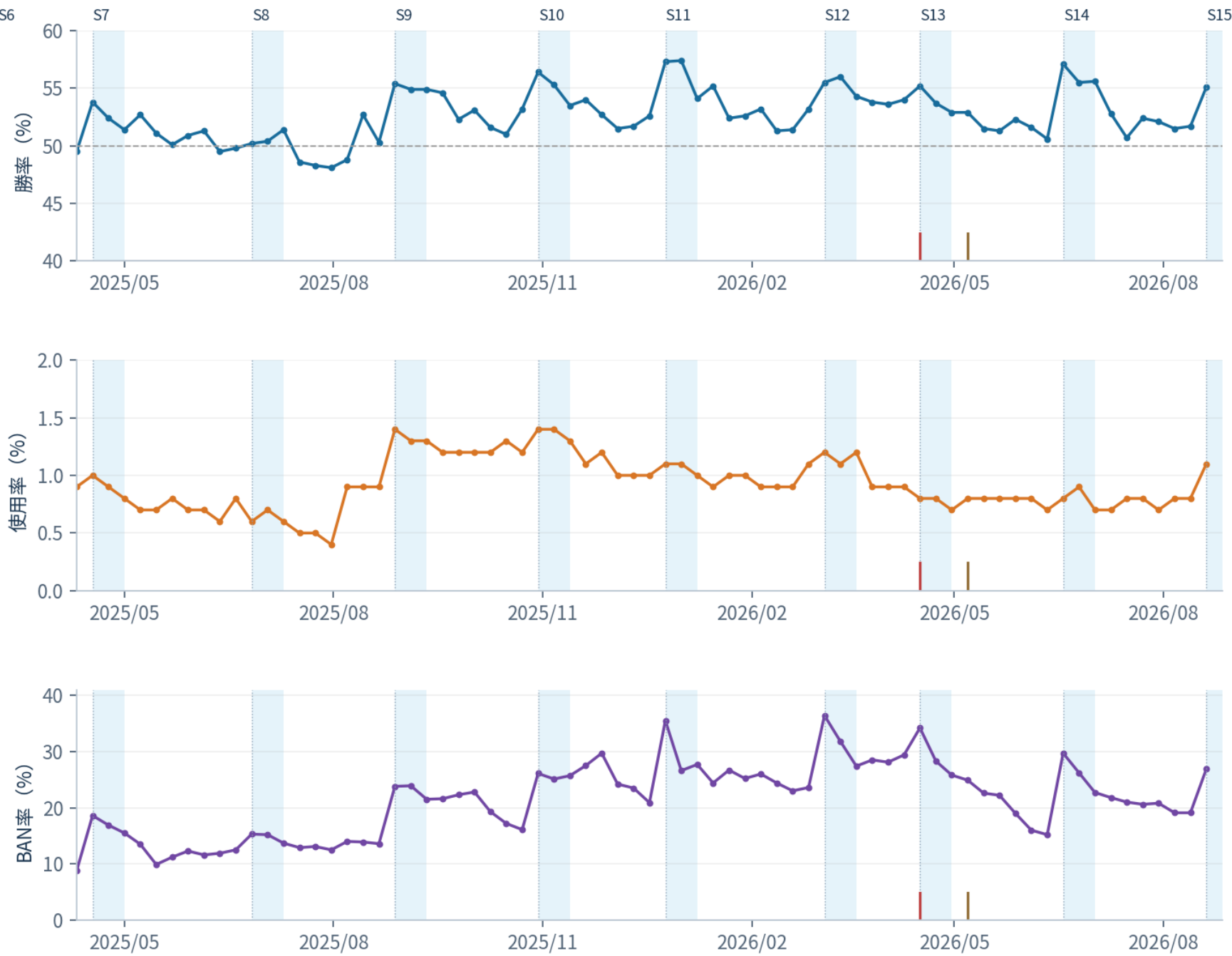
記録済み調整：2024/06/06 下方

調整印：緑＝上方のみ、赤＝下方のみ、茶＝混合・修整等。過去の調整記録は部分収録。記録のない区間は未実装と欠損を断定しません。S15*は暫定。

フリード | 数値推移

6000～7999帯 / 72収録期間 / 左：全週次データ 右：シーズン平均（試合数による加重なし）

青い背景：シーズン開幕14日間 灰点線：シーズン境界 下部の印：記録済み調整 線の空白：記録なし



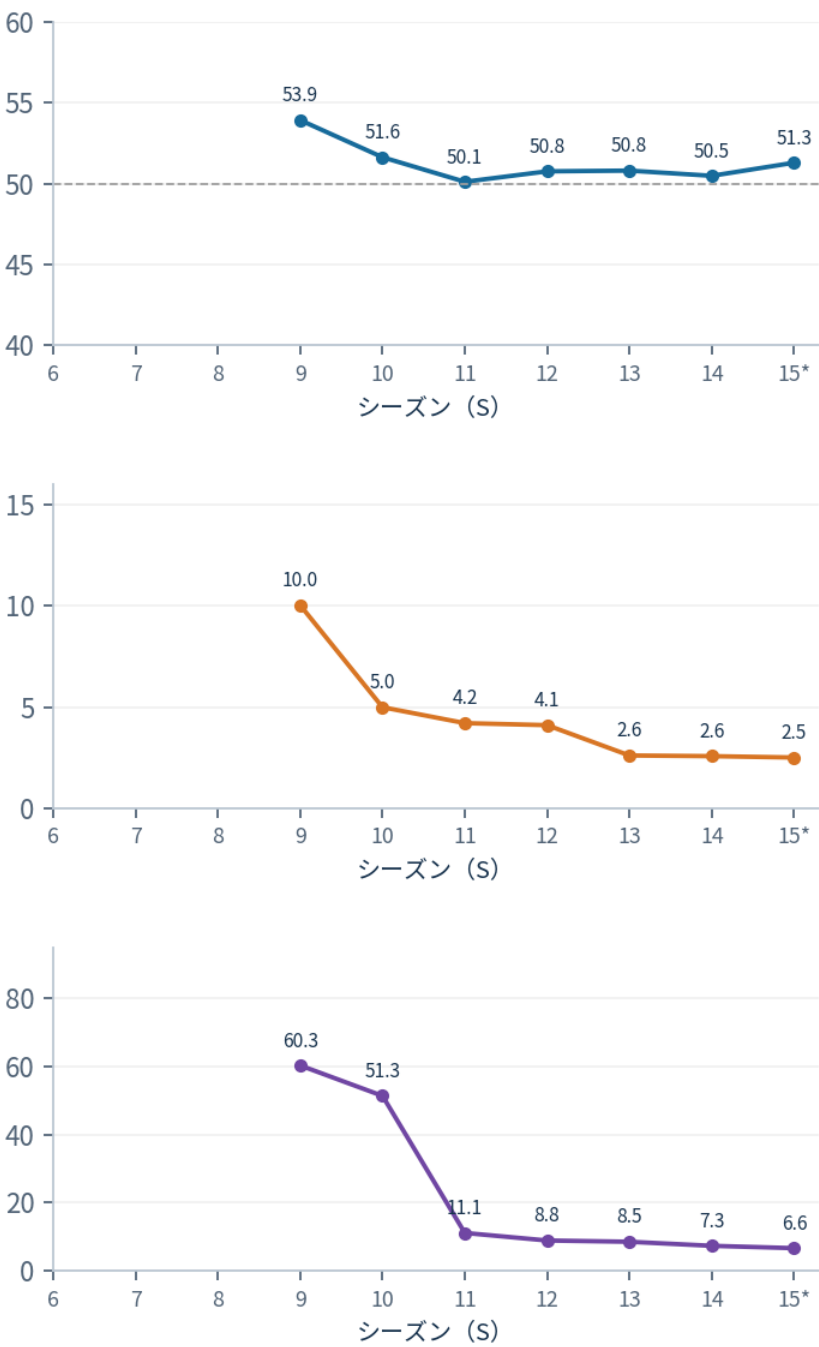
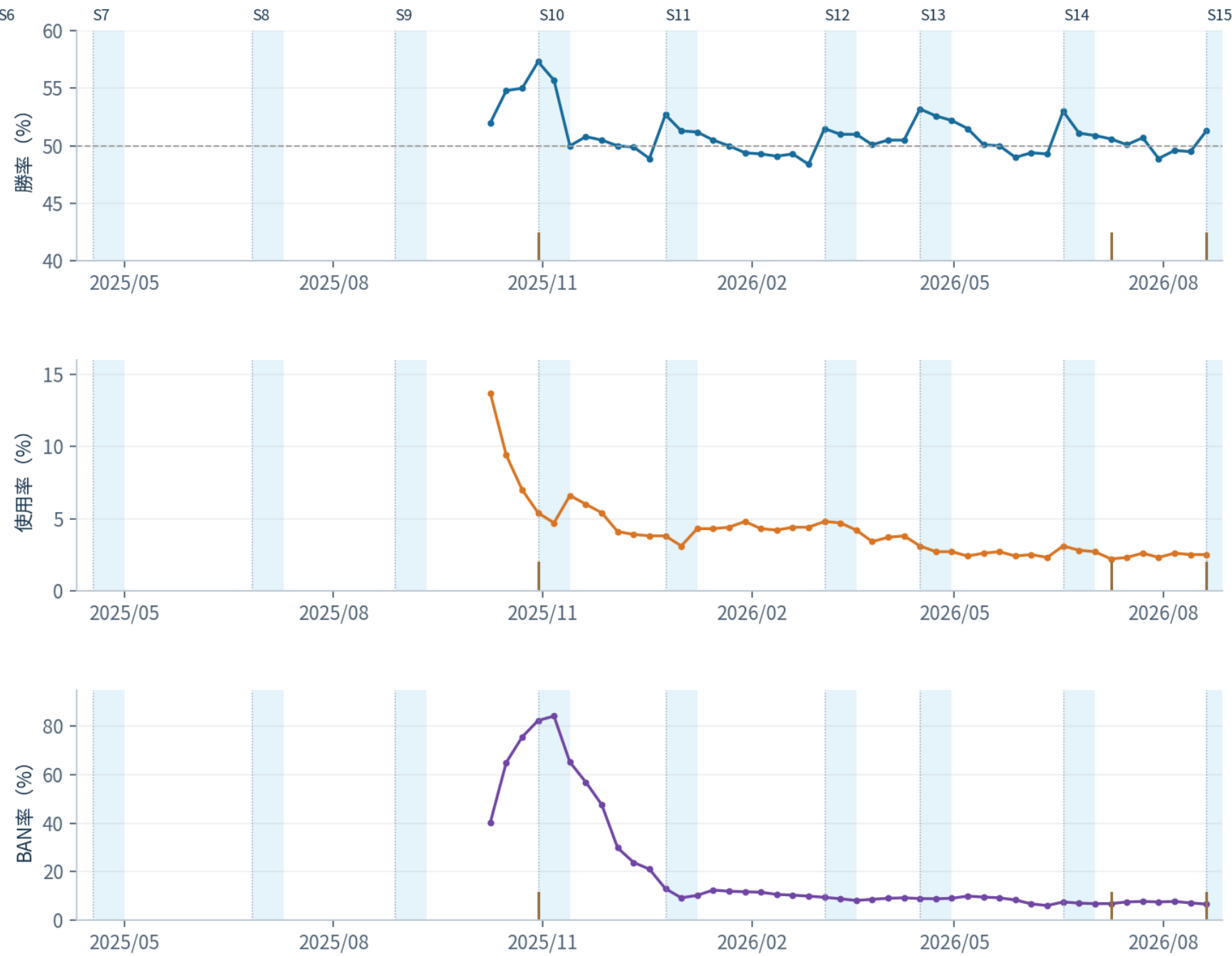
記録済み調整：2026/04/16 下方 / 2026/05/07 修整

調整印：緑＝上方のみ、赤＝下方のみ、茶＝混合・修整等。過去の調整記録は部分収録。記録のない区間は未実装と欠損を断定しません。S15*は暫定。

ガラハッド・暁 | 数値推移

6000～7999帯 / 46収録期間 / 左：全週次データ 右：シーズン平均（試合数による加重なし）

青い背景：シーズン開幕14日間 灰点線：シーズン境界 下部の印：記録済み調整 線の空白：記録なし



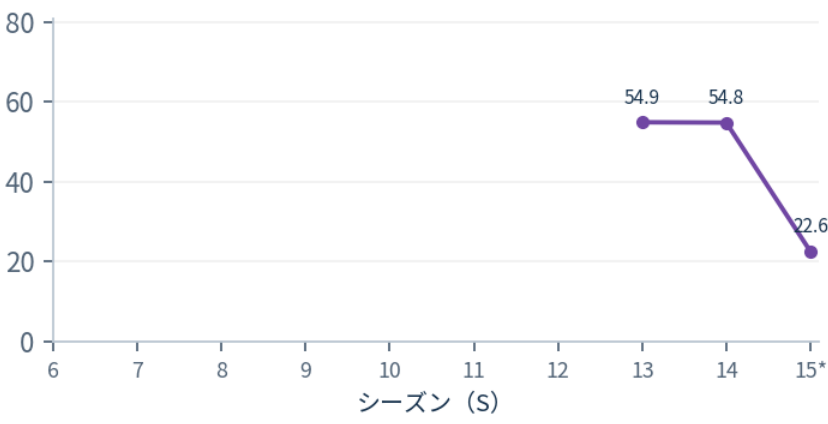
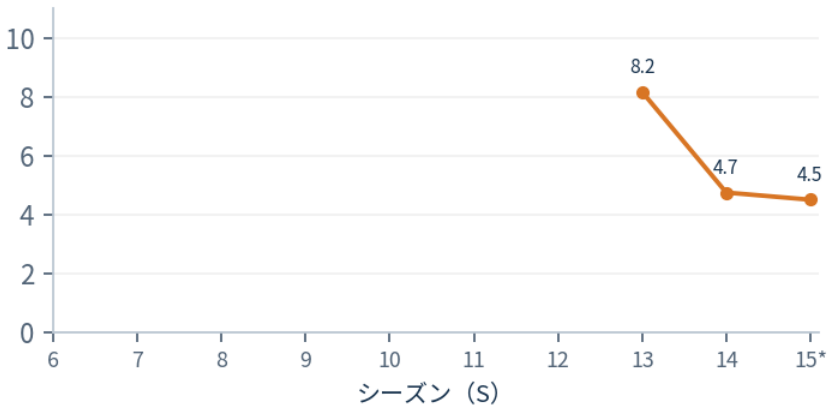
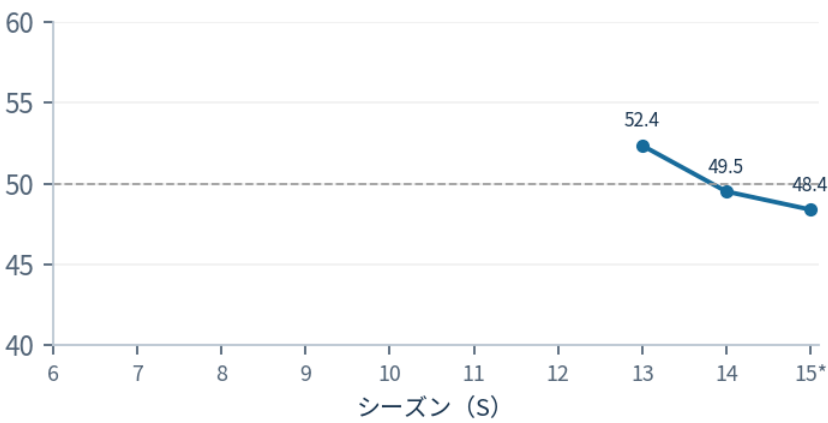
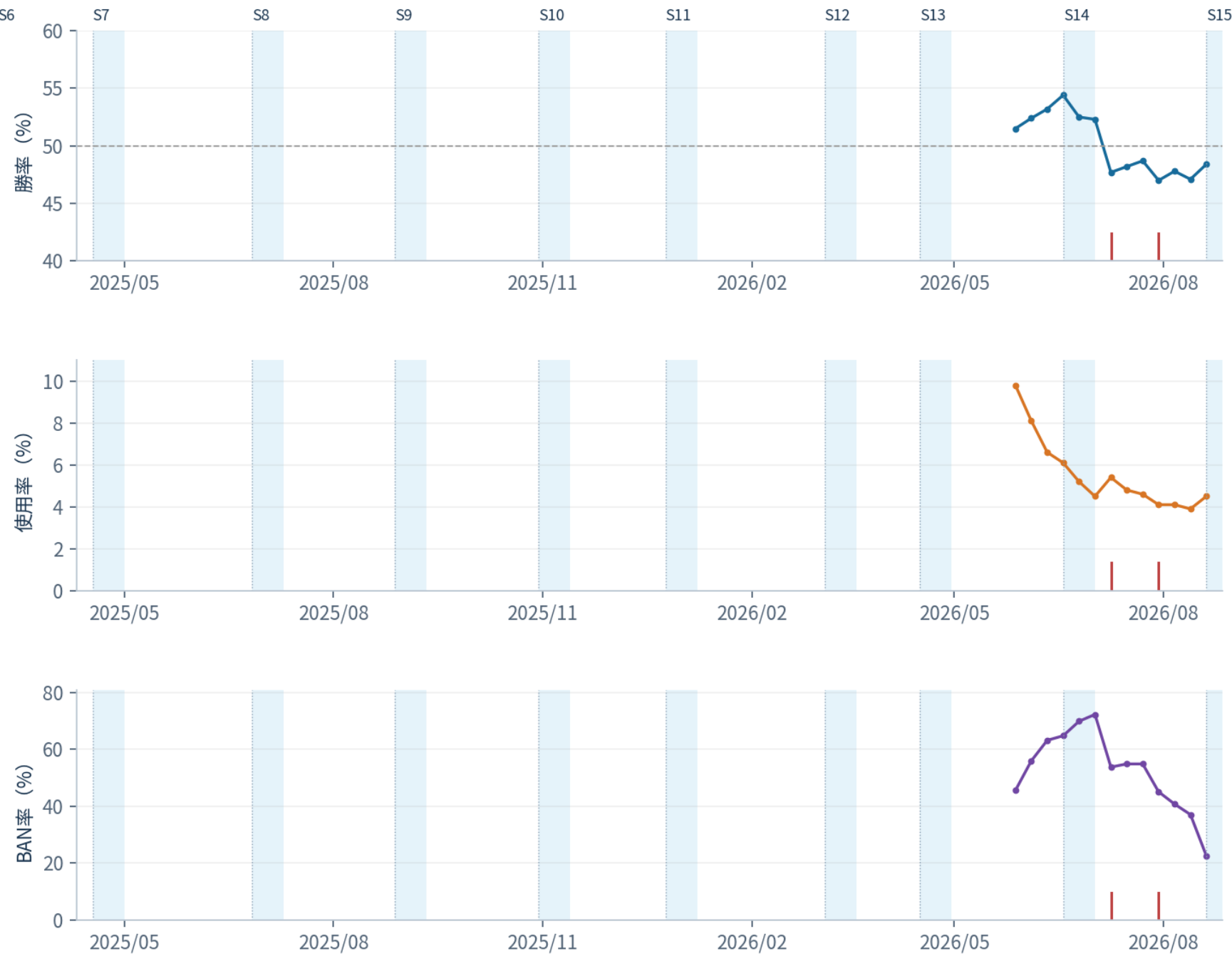
記録済み調整：2025/10/30 修整 / 2026/07/09 修整 / 2026/08/20 不具合修正

調整印：緑＝上方のみ、赤＝下方のみ、茶＝混合・修整等。過去の調整記録は部分収録。記録のない区間は未実装と欠損を断定しません。S15*は暫定。

ヴォイドセーバー | 数値推移

6000～7999帯 / 13収録期間 / 左：全週次データ 右：シーズン平均（試合数による加重なし）

青い背景：シーズン開幕14日間 灰点線：シーズン境界 下部の印：記録済み調整 線の空白：記録なし



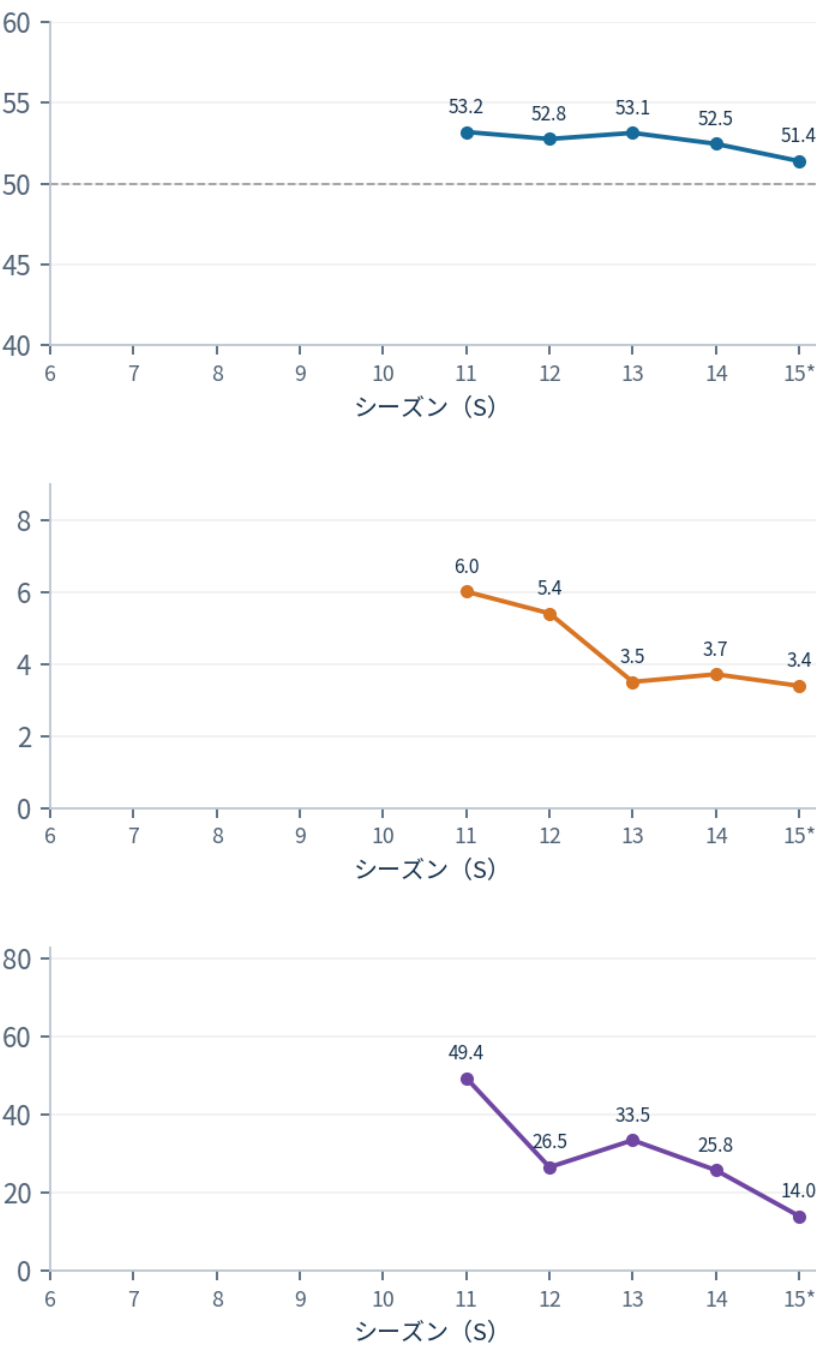
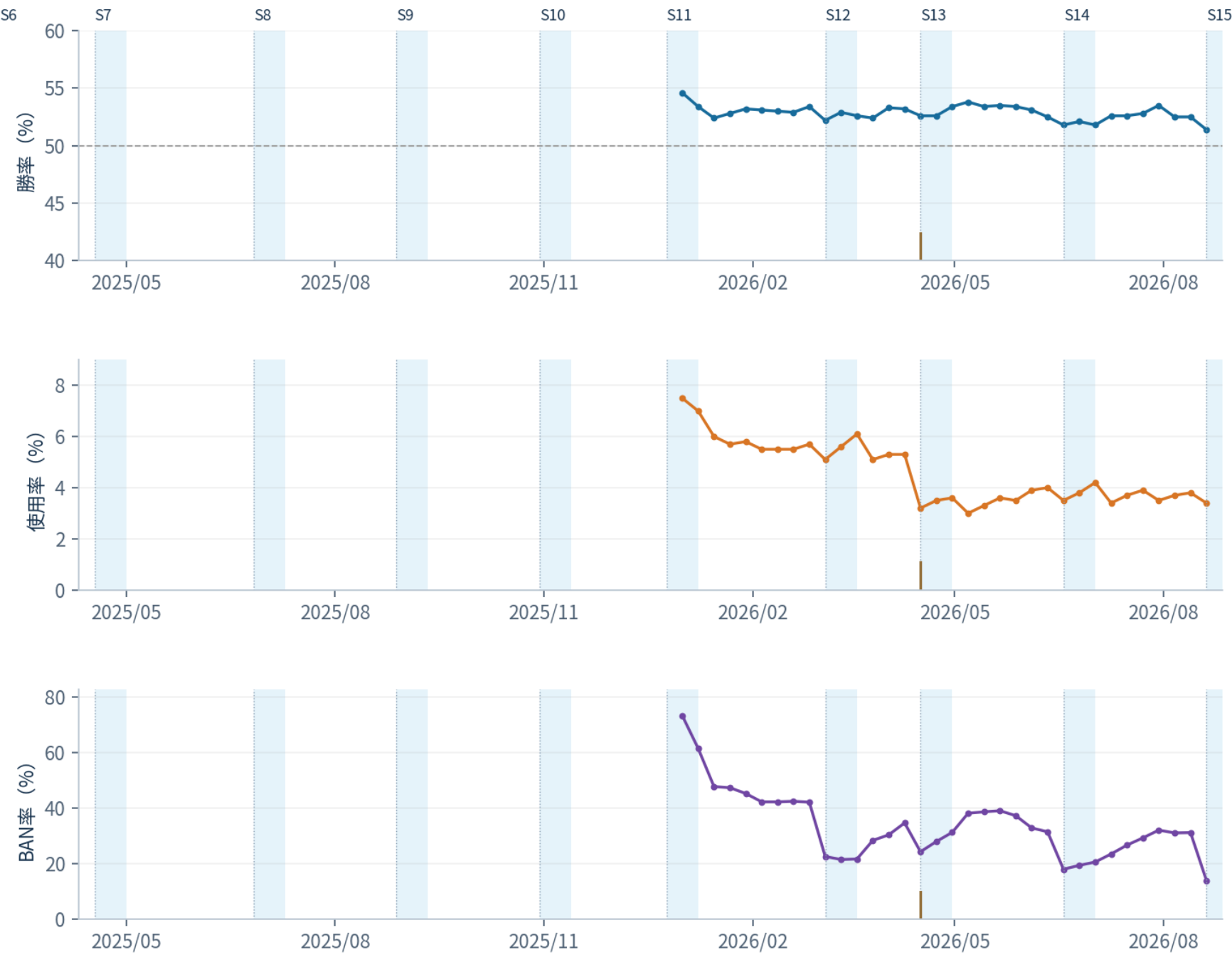
記録済み調整：2026/07/09 下方 / 2026/07/30 下方

調整印：緑＝上方のみ、赤＝下方のみ、茶＝混合・修整等。過去の調整記録は部分収録。記録のない区間は未実装と欠損を断定しません。S15*は暫定。

レキ | 数値推移

6000～7999帯 / 34収録期間 / 左：全週次データ 右：シーズン平均（試合数による加重なし）

青い背景：シーズン開幕14日間 灰点線：シーズン境界 下部の印：記録済み調整 線の空白：記録なし



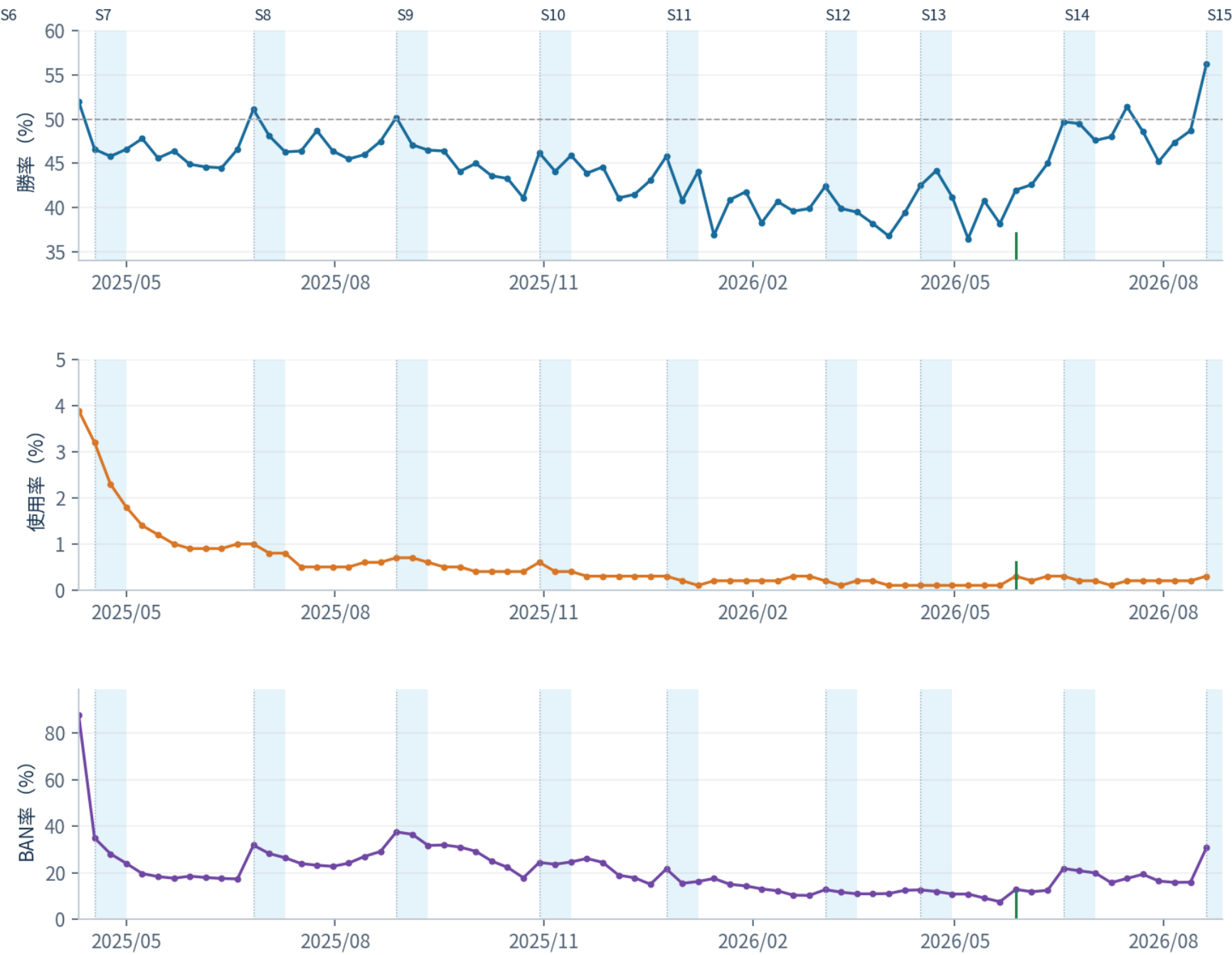
記録済み調整：2026/04/16 上方,下方,修整

調整印：緑＝上方のみ、赤＝下方のみ、茶＝混合・修整等。過去の調整記録は部分収録。記録のない区間は未実装と欠損を断定しません。S15*は暫定。

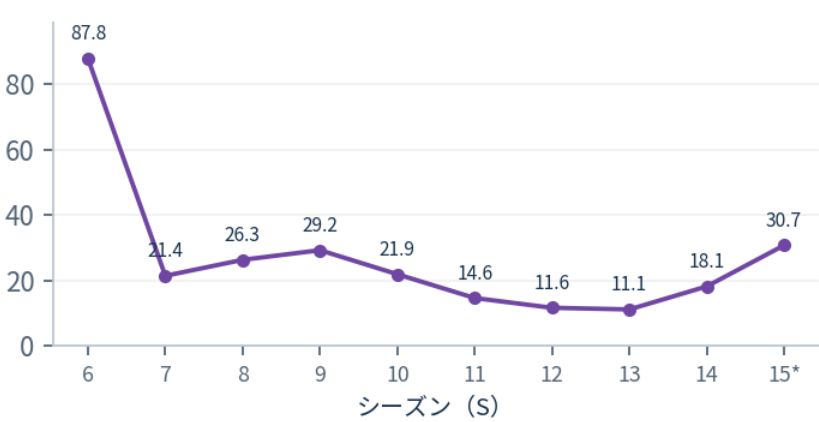
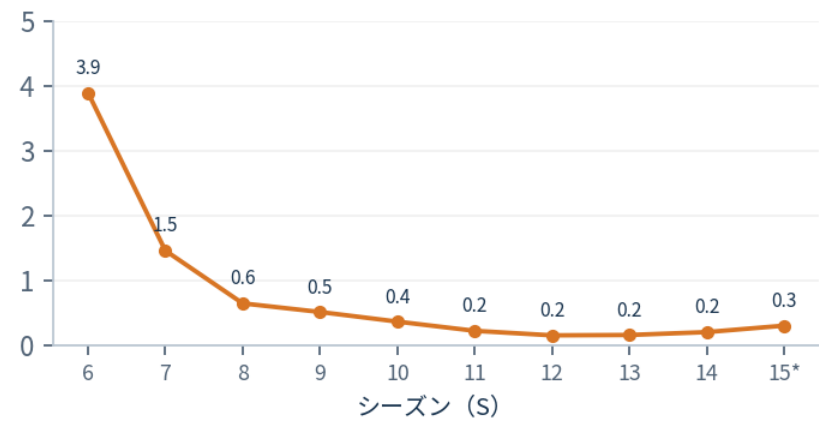
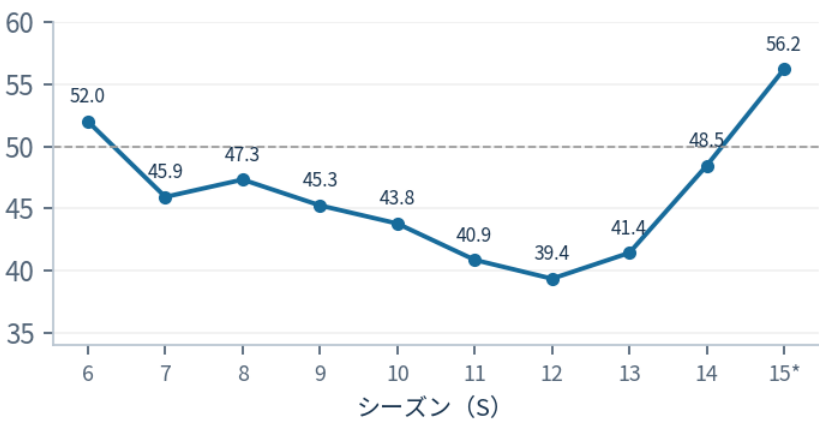
ヒビキ | 数値推移

6000～7999帯 / 72収録期間 / 左：全週次データ 右：シーズン平均（試合数による加重なし）

青い背景：シーズン開幕14日間 灰点線：シーズン境界 下部の印：記録済み調整 線の空白：記録なし



記録済み調整：2026/05/28 上方

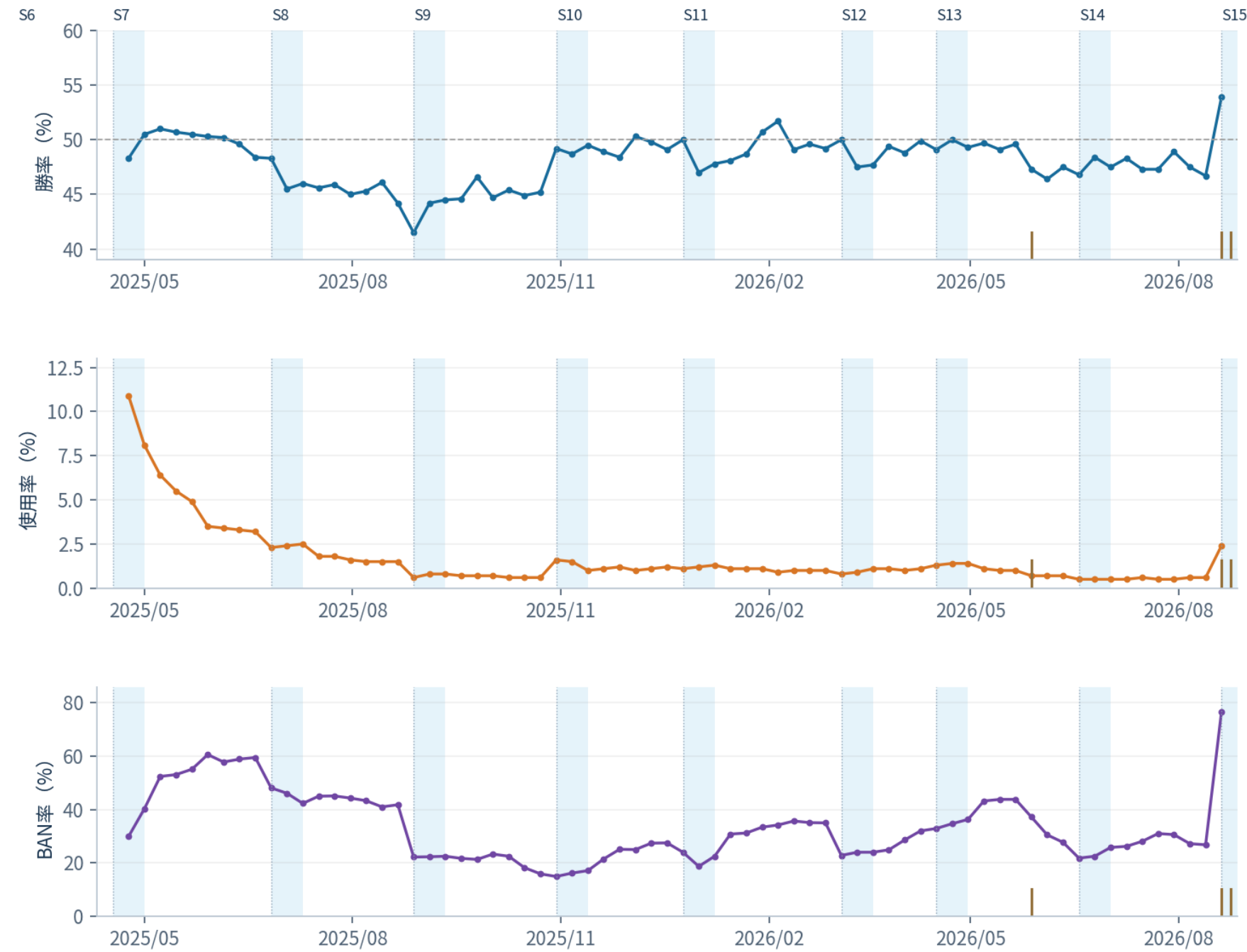


調整印：緑＝上方のみ、赤＝下方のみ、茶＝混合・修整等。過去の調整記録は部分収録。記録のない区間は未実装と欠損を断定しません。S15*は暫定。

イーザー | 数値推移

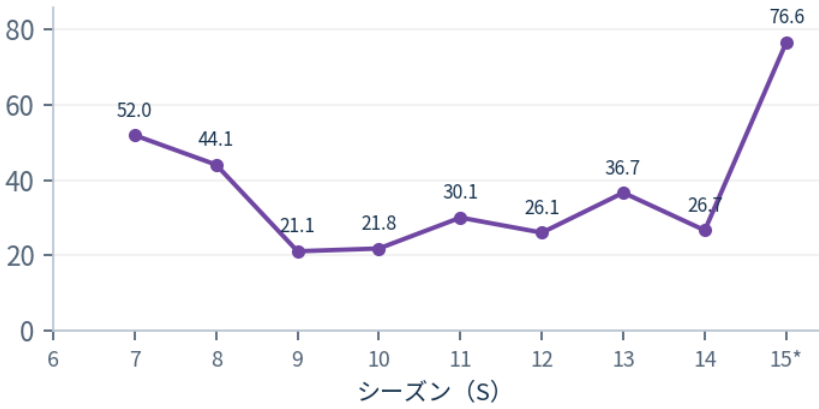
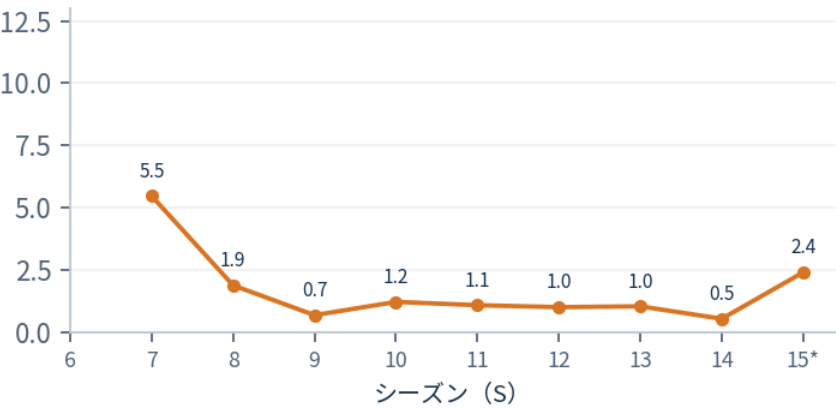
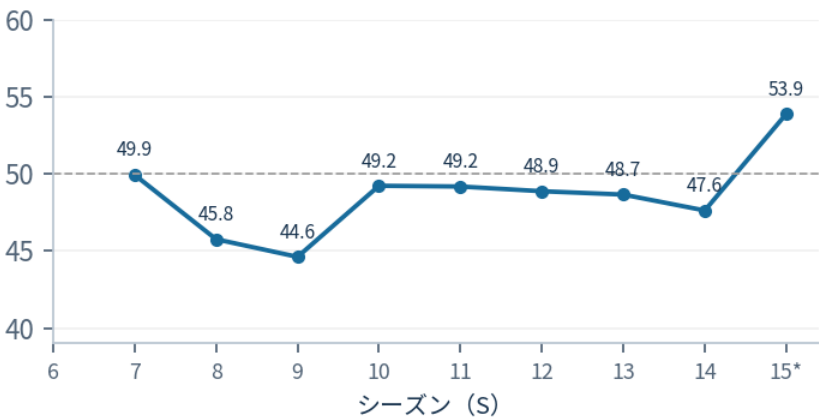
6000～7999帯 / 70収録期間 / 左：全週次データ 右：シーズン平均（試合数による加重なし）

青い背景：シーズン開幕14日間 灰点線：シーズン境界 下部の印：記録済み調整 線の空白：記録なし



記録済み調整：2026/05/28 混合 / 2026/08/20 上方,複合 / 2026/08/24 修整

調整印：緑＝上方のみ、赤＝下方のみ、茶＝混合・修整等。過去の調整記録は部分収録。記録のない区間は未実装と欠損を断定しません。S15*は暫定。



読み方・集計条件

数値の大小と、その数値が出た条件を分けて読むための補足

対象：指定した12キャラ。主判定帯は6000～7999。8000以上を混ぜた集計ではありません。

期間：2025/04/10 ～ 2026/08/26。主判定帯の記録は72期間。

週次図：元の公表期間の値をそのまま表示。欠損は補間せず、線を切っています。

シーズン平均：存在する公表期間の単純平均。試合数がないため、全対戦を合算した勝率ではありません。

途中実装・欠損：そのシーズンの観測期間だけで平均。観測数が違うため、長期実績と同列には扱えません。

ヒートマップの※：1～2期間の値。S15は1期間のみで、特に暫定性が強い値です。

三指標均等点：各期間で全掲載キャラを指標別に順位付け（同値は同順位）。

換算式： $100 \times [1 - (\text{順位} - 1) / (\text{掲載キャラ数} - 1)]$ 。三指標を等分平均した後、シーズン平均。

この点数は順位の相対評価です。数値の差の大きさ・試合数・操作難易度を直接表すものではありません。

調整印：ブックの調整明細と緊急修整履歴にある当該キャラの実施日。変更点数は強化量ではありません。

過去の調整明細は未収録・部分収録があります。印がないことを「調整なし」の根拠にしないでください。

開幕の帯域構成・固定率・熟練者比率は直接補正していません。背景色は解釈用の区分です。

出典：starward_2v2_weekly_stats_2024-2026.xlsx（2026/08/27時点の保存済みデータ）

公式週間戦績：<https://xzy.shengtiangames.com/mini-game/xzy/battle-record/hot-rank>