大人向けダークファンタジーTRPG

ル・ルヴァン・ノワール

暗黒街のパン屋

イースト菌と火薬。欲望を捏ね上げる夜。



ゲームの基本理念

罪人にパンを売る。

舞台は常に夜。まともな食材は枯渇。

- **究極の選択：**倫理か、極上の味か。
- **死の接客：**マフィアとの交渉。
- **業火の窯：**魂を削るパン作り。

ターゲット層

成人指定

暴力、借金、裏取引の描写を含む。

舞台設定：燻り続ける街「オーヴン」

灰被りのスラム

陽の当たらない工業都市。

小麦粉の価値

黄金より高い純白の粉。

深夜営業の掟

店内で殺しは御法度。

キャラクター作成：前職（クラス）

まともな人間はパン屋にならない。

01

元・殺し屋

力強い生地の捏ね。暴力での解決。

02

マッド・シェフ

禁断の食材知識。正気度の欠如。

03

借金奴隷

マフィアへのコネ。絶望的な借入残高。



基本ステータス

【腕力】Brawn

生地を捏ねる。敵を殴る。

【繊細】Finesse

美しく成形する。隠密行動。

【話術】Charm

高値で売りつける。嘘をつく。

【狂気】Passion

禁断の閃き。命がけのオーヴン。

判定システム

2D6

サイコロ2個 ＋ ステータス値

目標値（TN）以上で成功。
出目「2」は致命的失敗。「12」は奇跡の味。

一晩の流れ（フェイズ進行）

1

仕入れ

裏市での食材調達。

2

仕込み

生地の発酵と成形。

3

焼成

オーヴンでの死闘。

4

開店

危険な客への販売。

食材の選択

合法食材

✔ 安全に入手可能。

✔ 警察の査察クリア。

✖ 味は平凡。

✖ 顧客満足度は低い。

禁忌食材

✔ 究極の味を保証。

✔ 高額な売上。

✖ 入手に命の危険。

✖ 発覚すれば死。

重圧と負債（リソース管理）

リソース	効果・ペナルティ	回復方法
疲労度	判定ペナルティ増加。最大で過労死。	睡眠、酒、闇の薬。
正気度	禁忌食材の使用で減少。ゼロで発狂。	美しいパンの完成。
マフィアへの借金	毎朝の取り立て。払えなければ臓器売却。	現金の支払いのみ。



サンプルシナリオ

首領の最後のバゲット

シナリオ概要

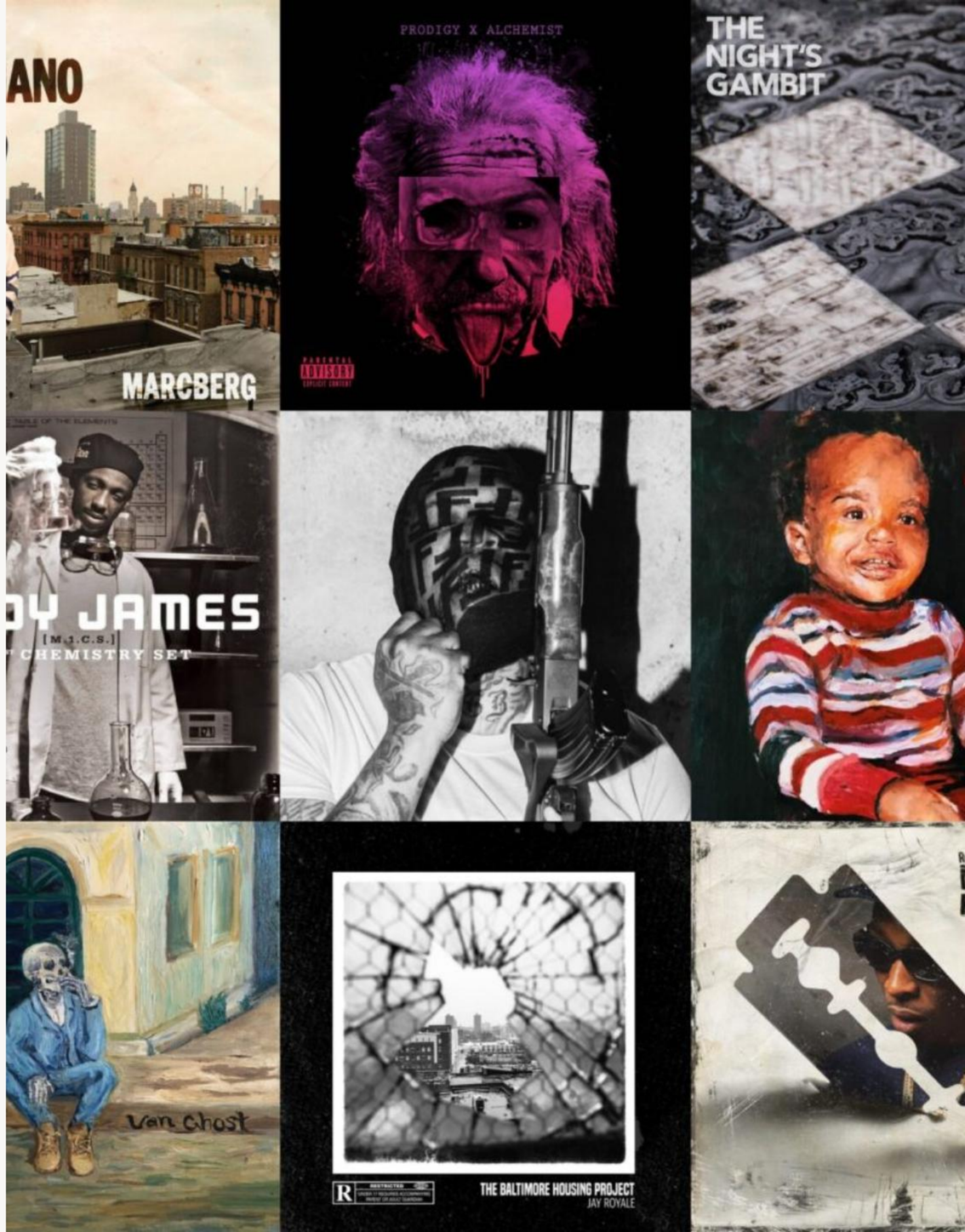
「明日死ぬなら、あの村のパンが食べたい。」

抗争で致命傷を負ったマフィアの首領。

彼が最後に求めたのは、故郷のバゲット。

報酬は借金の全額免除。失敗すれば店ごと爆破。

> **推奨人数：3〜4名**



シナリオの進行

第一幕：血塗られた依頼

深夜の訪問者。圧倒的な暴力と報酬の提示。

第二幕：赤小麦の強奪

敵対組織の倉庫へ潜入。幻の小麦粉を入手せよ。

第三幕：銃弾とオーヴン

襲撃される店舗。防衛しながら究極のパンを焼き上げる。

クライマックス特殊ルール

『防衛焼成判定』

毎ターン、敵の銃撃を【腕力】で防ぎながら
並行して【狂気】で発酵温度を管理する。

結末の分岐（エンディング）

A

極上の満足

借金免除。伝説のパン屋へ。

B

味気ない死

首領の怒り。店舗爆破。

C

毒殺完了

敵対組織からの莫大な報酬。



「粉は命。炎は業。焼き上がったパンは、お前の魂の形だ。」

オーヴンの火を灯せ。夜が始まる。

Image Sources



https://media.masonry.so/t/uploads/feed/assets/8b577c9b-8942-4e62-9f97-04fb22cee2bc.png?w=768

Source: masonry.so



https://img-v3.deepdreamgenerator.com/6748041/md_dluy07_62af1cc2e7b8e7dbbe44b374c41d9e64a64f9b82.jpg

Source: deepdreamgenerator.com



https://hiphopgoldenage.com/wp-content/uploads/2025/12/BeFunky-collage-83-1024x1024.jpg

Source: hiphopgoldenage.com